

12G対応スーパーインポーズ機能付き  
マルチ素材ジェネレーター

# MMG-70US

MULTI MATERIAL GENERATOR

## 取扱説明書

このたびは、ビデオトロン製品をお買い上げいただきありがとうございました。  
安全に正しくお使いいただくため、ご使用前にこの取扱説明書を必ずお読みください。

## この製品を安全にご使用いただくために



### 警告

誤った取扱いをすると死亡または重傷、火災など重大な結果を招く恐れがあります。

#### 1) 電源プラグ、コードは

- ・ 定格で定められた電源以外は使用しないでください。
- ・ 差込みは確実に。ほこりの付着やゆるみは危険です。
- ・ 濡れた手でプラグの抜き差しを行わないでください。
- ・ 抜き差しは必ずプラグを持って行ってください。コードを持って引っ張らないでください。
- ・ 電源コードは巻かずに、伸ばして使用してください。
- ・ 電源コードの上に重い物を載せないでください。
- ・ 機械の取り外しや清掃時等は必ず機械の電源スイッチを OFF にし、電源プラグを抜いてから行ってください。

#### 2) 本体が熱くなったら、焦げ臭いにおいがしたら

- ・ すぐに電源スイッチを切ってください。電源スイッチのない機械の場合は、電源プラグを抜くなどして電源の供給を停止してください。機械の保護回路により電源が切れた場合、あるいはブザー等による警報がある場合にもすぐに電源スイッチを切るか、電源プラグを抜いてください。
- ・ 空調設備を確認してください。
- ・ しばらくの間機械に触れないでください。冷却ファンの停止などにより異常発熱している場合があります。
- ・ 機械の通風孔をふさぐような設置をしないでください。熱がこもり異常発熱の原因になります。
- ・ 消火器の設置をお勧めします。緊急の場合に取り扱えるようにしてください。

#### 3) 修理等は、弊社サービスにお任せください

- ・ 感電・故障・発火・異常発熱などの原因になりますので、弊社サービスマン以外は分解・修理などを行わないでください。
- ・ 故障の場合は、弊社 サポートセンターへご連絡ください。

#### 4) その他

- ・ 長期に渡ってご使用にならない時は電源スイッチを切り、安全のため電源プラグを抜いてください。
- ・ 質量のある機械は一人で持たず、複数人でしっかりと持ってください。転倒や機械の落下によりけがの原因になります。
- ・ 冷却ファンが回っている時はファンに触れないでください。ファン交換などは必ず電源を切り、停止していることを確かめてから行ってください。
- ・ 車載して使用する場合は、より確実に固定してください。転倒し、けがの原因になります。
- ・ ラックマウントおよびラックの固定はしっかりと行ってください。地震などの災害時に危険です。
- ・ 機械内部に異物が入らないようにしてください。感電・故障・発火の原因になります。



## 注意

誤った取扱いをすると機械や財産の損害など重大な結果を招く恐れがあります。

### 1) 機械の持ち運びに注意してください

- ・落下等による衝撃は機械の故障の原因になります。  
また、足元に落としたりしますとけがの原因になります。

### 2) 外部記憶メディア対応の製品では

- ・規格に合わないメディアの使用はドライブ・コネクタの故障の原因になります。  
マニュアルに記載されている規格の製品をご使用ください。
- ・強い磁場がかかる場所に置いたり近づけたりしないでください。内部データに影響を及ぼす場合があります。
- ・湿気やほこりの多い場所での使用は避けてください。故障の原因になります。
- ・大切なデータはバックアップを取ることをおすすめします。

### ● 定期的なお手入れをおすすめします

- ・ほこりや異物等の浸入により接触不良や部品の故障が発生します。
- ・お手入れの際は必ず電源を切り、電源プラグを抜いてから行ってください。  
また、電解コンデンサー、バッテリー他、長期使用劣化部品等は事故の原因につながります。  
安心してご使用していただくために定期的な(5年に一度)オーバーホール点検をおすすめします。  
期間、費用等につきましては弊社 サポートセンターまでお問い合わせください。

※上記現象以外でも故障かなと思われた場合やご不明な点がありましたら、弊社 サポートセンターまでご連絡ください。

## 保証規定

① 本製品の保証期間は、お買い上げ日より1年間とさせていただきます。

なお、保証期間内であっても次の項目に該当する場合は有償修理となります。

- (1) ご利用者様での、輸送、移動、落下時に生じた製品破損、損傷、不具合。
- (2) 適切でない取り扱いにより生じた製品破損、損傷、不具合。
- (3) 火災、天災、設備異常、供給電圧の異常、不適切な信号入力などにより生じた破損、損傷、不具合。
- (4) 当社製品以外の機器が起因して当社製品に生じた破損、損傷、不具合。
- (5) 当社以外で修理、調整、改造が行われている場合、またその結果生じた破損、損傷、不具合。

② 保証は日本国内においてのみ有効です。【This Warranty is valid only in Japan.】

③ 修理責任免責事項について

当社の製品におきまして、有償無償期間に関わらず出来る限りご依頼に沿える修理対応を旨としておりますが、以下の項目に該当する場合はやむをえず修理対応をお断りさせていただく場合がございます。

- (1) 生産終了より7年以上経過した製品、及び製造から10年以上経過し、機器の信頼性が著しく低下した製品。
- (2) 交換の必要な保守部品が製造中止により入手不可能となり在庫もない場合。
- (3) 修理費の総額が製品価格を上回る場合。
- (4) 落雷、火災、水害、冠水、天災などによる破損、損傷で、修理後の恒久的な信頼性を保証出来ない場合。

④ アプリケーションソフトについて

- (1) 製品に付属しているアプリケーションは、上記規定に準じます。
- (2) アプリケーション単体で販売している場合は、販売終了より3年経過した時点で、サポートを終了いたします。

※紙の保証書は廃止し、製品のシリアル番号で保証期間内外の判断をさせていただいております。

何卒、ご理解の程よろしく願いいたします。

## フォントの使用についてのお願い

フォントの使用については、フォントメーカーと使用契約を結んでください。

本製品でお使いになるフォントや本製品に映像信号として入力するフォントに関しては、フォントメーカーと使用契約を結んだフォントをご使用願います。フォントおよび本製品で編集あるいは制作された制作物の著作権に関し、当社は一切の責任を負いません。

..... 目 次 .....

この製品を安全にご使用いただくために .....	I
保証規定 .....	III
フォントの使用についてのお願い .....	IV
1. 概 説 .....	2
《特 長》 .....	2
2. 機能チェック .....	3
1. 構 成 .....	3
2. 機能チェック接続 .....	3
3. POWER ON までの手順 .....	4
4. POWER OFF までの手順 .....	4
3. 各部の名称と働き .....	5
4. メニュー操作方法 .....	7
1. 通常表示 .....	7
2. メニュー表示 .....	8
3. メニューツリー .....	8
4. ネットワーク設定 .....	9
5. システム設定 .....	10
6. 時計設定 .....	11
7. バージョン情報 .....	11
5. アプリケーション操作方法 .....	12
6. ディップスイッチ設定 .....	13
7. 外部インターフェース .....	15
1. P IN 端子 .....	15
2. P OUT 端子 .....	17
3. RS-422 .....	19
8. 表示タイミング .....	20
1. 外部制御と表示タイミング .....	20
9. 保 守 .....	26
1. MMG-70US のボード交換 .....	26
10. 注意事項 .....	27
11. トラブルシューティング .....	28
12. SNMP .....	29
13. 仕 様 .....	30
1. 定 格 .....	30
2. 性 能 .....	30
3. 機 能 .....	31
14. ブロック図 .....	33
15. GNU GPL/LGPL 適用ソフトウェアに関するお知らせ .....	34

## 1.概 説

MMG-70US は、12G-SDI、3G-SDI、HD-SDI に対応した、2 系統の映像に静止画や任意のテキスト、プレートをスーパーインポーズ出力します。3G または HD であれば、最大 1 系統に 4 種の素材を合成出力可能です。

素材はパソコンなどで作成した静止画ファイルや任意の TrueType フォントを LAN から専用アプリケーションで転送（アップロード）します。素材は最大 64 個登録することができ、プリセットパターンとして任意の素材を最大 4 種プリセットすることができます。プリセットパターンにはトランジション、キーレベル等の設定を持つことができ、専用アプリケーションで設定変更を行います。プリセットパターンは 1 系統につき 32 パターン登録でき、外部接点または Webserver で制御することができます。

### 《特 長》

- ✓ 2 系統の映像入力対応 ※1
- ✓ 最大 4K サイズの静止画やテキスト素材を同時に 2 種類送出することが可能 ※2
- ✓ 3G/HD フォーマット時は最大 4 種類の素材を各系統に振り分けて送出することが可能
- ✓ テキスト素材のロール送出が可能（オプション）
- ✓ SDI アンシラリパケットは全て通過 ※3
- ✓ モニター用に使用できる HD 簡易ダウンコンバート出力搭載
- ✓ 初期登録素材として各種カラーバーやテスト素材を内蔵
- ✓ 素材は電源投入時に全てフレームメモリーに転送するので瞬時に画面を切り替えることが可能
- ✓ 映像フォーマットによる色空間 BT.709/BT.2020 の自動切り替えに対応
- ✓ Webserver や外部制御による送出プリセットの選択などの制御が可能
- ✓ 2 系統のプリセットを別々に制御できる独立制御機能搭載
- ✓ 12G 対応映像合成装置「LM-70U」との連携が可能
- ✓ 素材ファイル（静止画、フォント等）は専用アプリケーションで転送
- ✓ Webserver を使用して遠隔地からの設定変更や表示文字列を指定（将来対応予定）

※1 2 系統の映像は同一フォーマット、同相である必要があります。

※2 フォントの著作権はお客様で契約をお願いします。

※3 352 ペイロード ID は一度削除され、再挿入して出力されます。

## 2. 機能チェック

### 1. 構成

#### 【本体】

番号	品名	型名・規格	数量	記事
1	マルチ素材ジェネレーターモジュール	MMG-70US		数量はシステムに依存
2	アプリケーションインストール CD ※1 ※2	MMG70UPV	1	システム毎に1枚
3	MMG-70US 取扱説明書		1	本書

#### 【MMG-70-01】(オプション)

番号	品名	型名・規格	数量	記事
1	MMG-70 用ロールオプション	MMG-70-01	1	出荷時にインストール済み

#### 【MMG-70-02】(オプション)

番号	品名	型名・規格	数量	記事
1	MMG-70 用 CSV 自動出力オプション	MMG-70-02	1	出荷時にインストール済み

※1 MMG-70U設定アプリケーション、MMG70UPV取扱説明書はアプリケーションCDのDocumentフォルダー内にPDFで格納されています。

※2 表示モジュールの文字の大きさ・位置・色などの設定はパソコン上のアプリケーションからLANを介して設定します。

※3 各オプションの動作の説明については、MMG-70U設定アプリケーション取扱説明書を参照してください。

### 2. 機能チェック接続

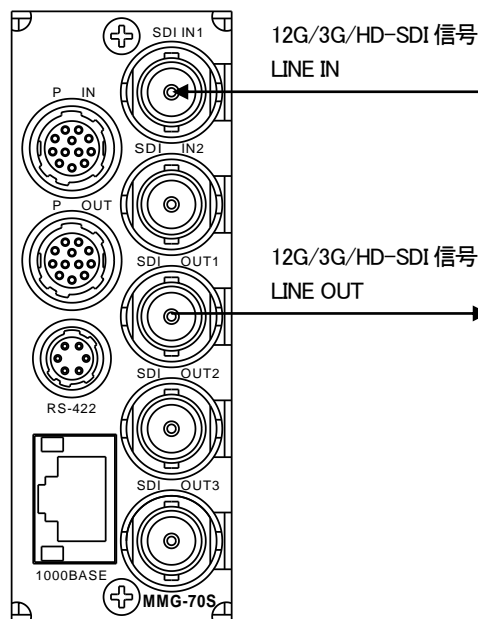


図2-1 機能チェック接続図(MMG-70US)

- (1) 筐体のREF IN1にリファレンス信号を入力します。
- (2) 信号源等の映像ソースをMMG-70USのコネクタモジュール SDI IN1に接続します。
- (3) MMG-70USのコネクタモジュール SDI OUT1を映像モニター等に接続します。



### 3. POWER ON までの手順

(1) MMG-70USのコネクターモジュールおよびメインモジュールを筐体へ正しくセットします

(2) 筐体の電源プラグをAC100Vのコンセントに接続します。

筐体の電源スイッチを投入すると筐体のパワーランプが点灯します。

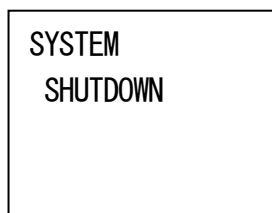
### 4. POWER OFF までの手順

(1) MMG-70USの本体の液晶表示機を押し込み、メニューを表示します。

(2) ロータリーエンコーダーを回してカーソルを「SYSTEM」に合わせ、ロータリーエンコーダーを押し込んで決定します。

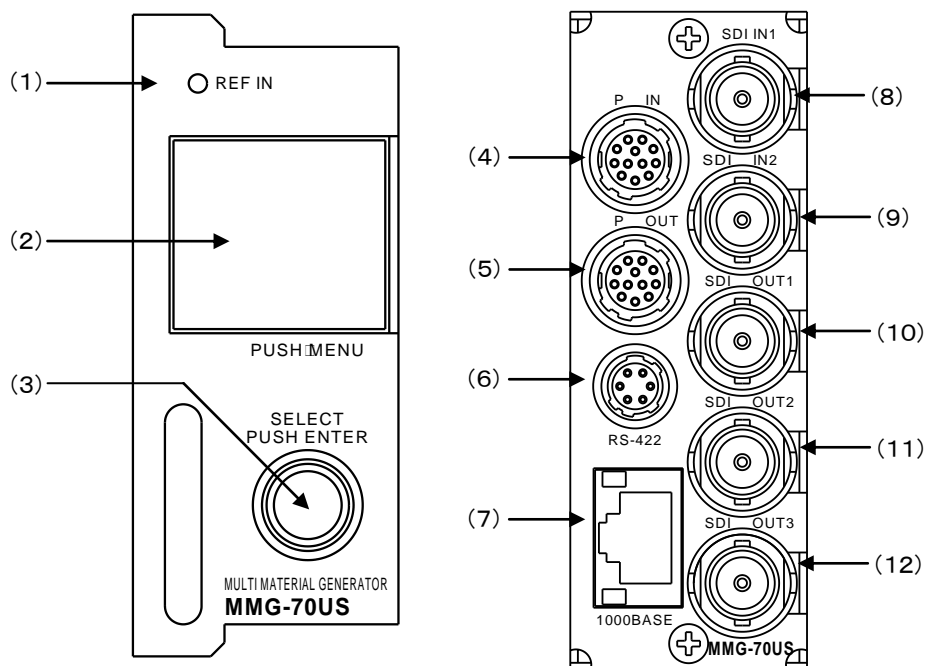
(3) (2)と同様に「SHUTDOWN」を選択します。

(4) 下図画面が表示されていることを確認して筐体の電源スイッチをOFFにします。



SHUTDOWN モード中

### 3. 各部の名称と働き



#### (1) REF INランプ

筐体から供給されているリファレンス信号を正常に受け取れている時、緑色に点灯します。  
ただし、筐体が外部からリファレンス信号を受信しているかは検知しません。  
正常に受け取れていない時、橙色に点灯します。

#### (2) 液晶表示器 / MENUボタン

送出中プリセット情報や映像フォーマット等のステータスを表示します。  
画面を押し込むと、メニューボタンとして動作します。  
非メニュー中に押すとメニューが表示されます。メニュー中に押すと、項目をキャンセルします。

#### (3) ロータリーエンコーダー / ENTERボタン

回転させることで、各種メニュー選択に使用します。  
押し込むことで、ENTERボタンとして動作します。

#### (4) P IN

接点入力端子です。

#### (5) P OUT

接点出力端子です。

#### (6) RS-422

使用しません。

#### (7) 1000BASE

ネットワークでのファイル転送に使用します。アプリケーションから各種設定ができます。  
サブモジュール(P-14)として動作している場合、使用しません。

(8) SDI IN1

映像系統1の入力端子(12G/3G/HD-SDI信号)です。

(9) SDI IN2

映像系統2の入力端子(12G/3G/HD-SDI信号)です。

(10) SDI OUT1

映像系統1の出力端子(12G/3G/HD-SDI信号)です。

(11) SDI OUT2

映像系統2の出力端子(12G/3G/HD-SDI信号)です。

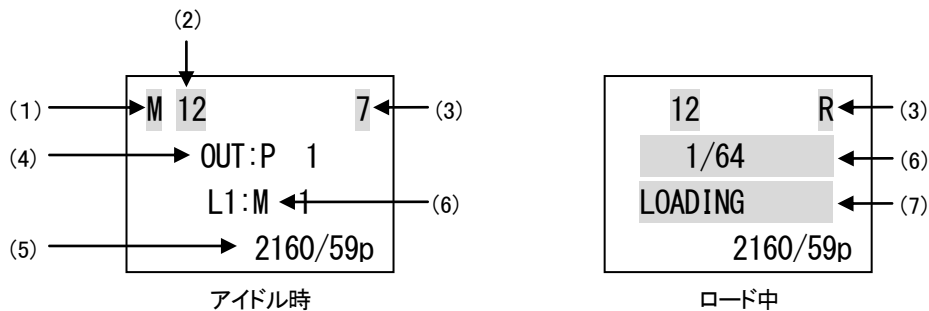
(12) SDI OUT3

プレビュー系統の出力端子(12G/3G/HD-SDI信号)です。映像系統1または2を選択可能です。

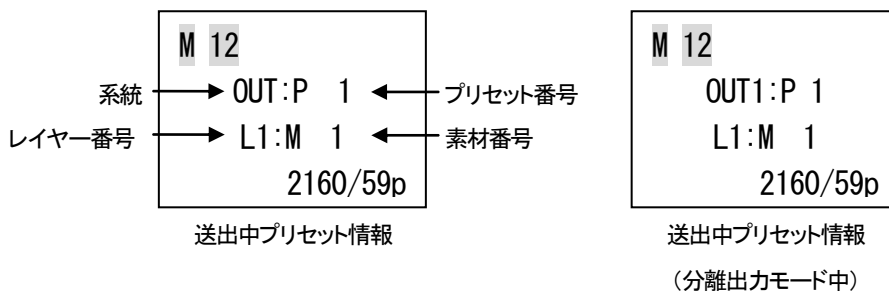
## 4. メニュー操作方法

MMG-70USは正面表示機のメニュー操作(本体メニュー)とアプリケーションによる操作の2種類があります。アプリケーション操作についての詳細は、「MMG70UPV取扱説明書」を参照してください。本体メニューでは、ネットワーク設定、出力映像設定、時刻設定、バージョン情報の確認が行えます。

### 1. 通常表示



- (1) マスターモジュール時:「M」が常時表示されます。  
スタンドアロンモジュール時:「S」が常時表示されます。
- (2) 入力映像の状態が表示されます。「1」がSDI IN1、「2」がSDI IN2に対応します。  
正常に入力されている場合、緑色で常時表示されます。  
AVDL範囲外の場合、黄色で常時表示されます。
- (3) 内部バス通信状態  
筐体内でデータ通信を行っている間以下のように表示します。  
マスターモジュール: 相手先スロット番号「1~9、A」を表示します。Aはスロット10を意味します。  
サブモジュール: マスターモジュールからデータ受信を行っている間、「R」を表示します。
- (4) 送出中プリセット情報  
現在送出中のプリセット番号と、そのレイヤーに割り当てられた素材番号を表示します。  
分離出力モード中はOUT1/2のプリセット番号と、そのレイヤーに割り当てられた素材番号を表示します。  
自動出力モード中は、プリセット番号の「P」が「E」表記に変化します。



レイヤー番号、素材番号の情報表示は2秒毎に切り替わります。分離出力モード時は、OUT1プリセットの情報表示と、OUT2プリセットの情報表示を交互に行います。

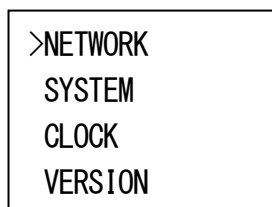
- (5) 映像フォーマット  
映像フォーマットとフレームレートを表示します。
- (6) ロード中素材番号  
起動直後や設定変更直後の描画処理中に表示されます。描画処理中の素材番号を表示します。

### (7)ロード表示

起動直後や設定変更直後の描画処理中に表示されます。処理が完了すると表示が消え、アイドル時表示に切り替わります。

## 2. メニュー表示

マスター/サブモジュール共通で、正面液晶表示機を押し込むとメニューが表示されます。

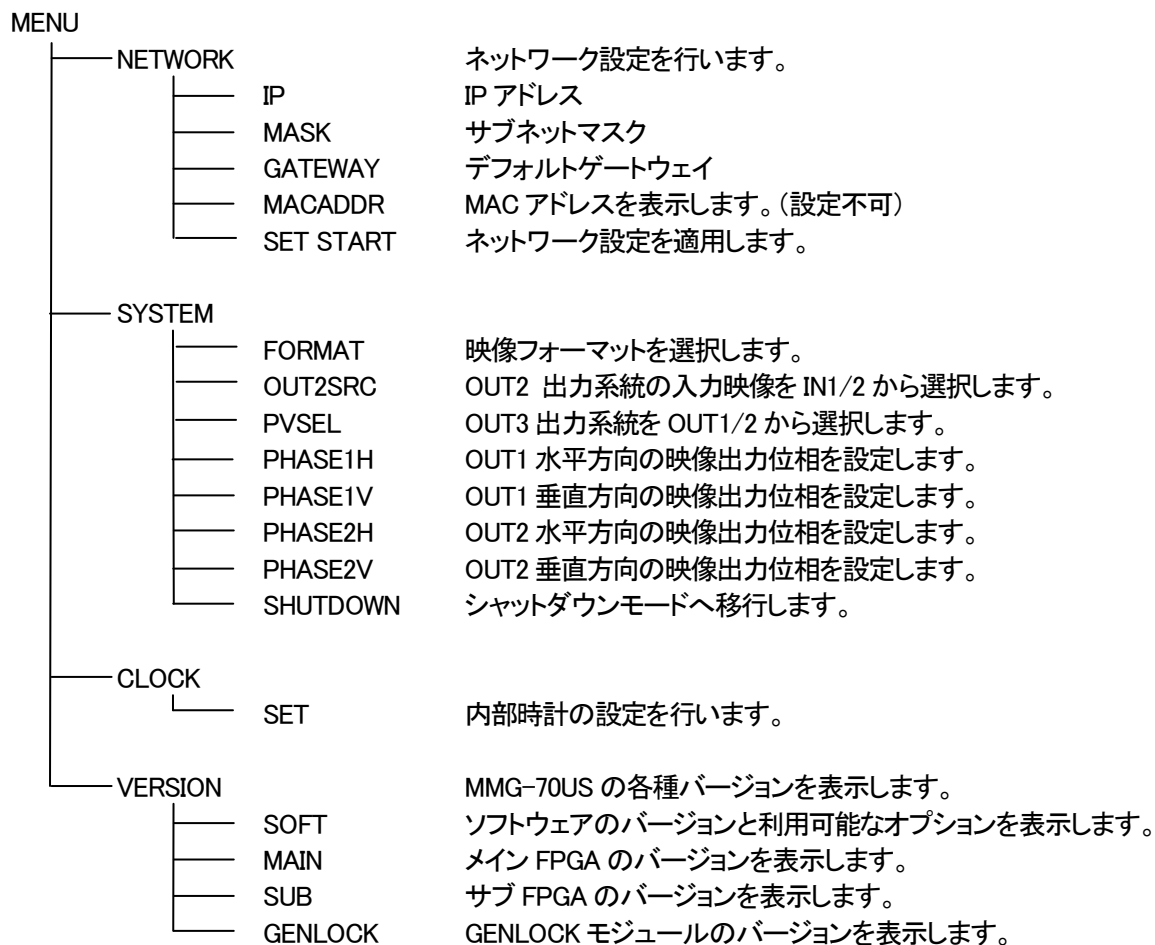


メニュー

ロータリーエンコーダーを回すとカーソルが移動したり、値が変化したりします。押し込むと項目を決定します。液晶表示機を押し込むと項目がキャンセルされ、一つ上の階層に遷移します。

## 3. メニューツリー

本体メニューは以下の構造になっています。



#### 4. ネットワーク設定

本体メニューから「NETWORK」を選択すると、更に「IP」「MASK」「GATEWAY」「MACADDR」「SET START」が表示されます。

「IP」「MASK」「GATEWAY」を選択するとそれぞれ以下のように表示され、設定を変更することができます。

変更する項目をロータリーエンコーダーを押し込むことで決定し、ロータリーエンコーダーを回すと値が変化します。再びロータリーエンコーダーを押し込むと、値が決定されます。

液晶表示機を押し込むと変更がキャンセルされます。

```
NETWORK
>IP
MASK
GATEWAY
```

例: NETWORK 設定

```
NETWORK
IP
192.168.
001.001
```

例: IP 設定

```
NETWORK
IP
OCTET1
194
```

例: 設定変更中

「MACADDR」は、MACアドレスを表示します。この項目は表示のみで、変更することはできません。

```
NETWORK
MACADDR
00:0E:88
FF:FF:FF
```

例: MACADDR 表示

「SET START」を選択するか、本体の再起動で変更したネットワーク設定が適用されます。

**注意:** アプリケーション接続中にネットワーク設定を変更しないでください。

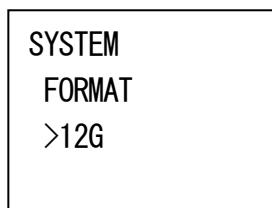
## 5. システム設定

本体メニューから「SYSTEM」を選択すると、システム設定が表示されます。

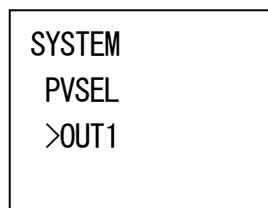
「FORMAT」では出力映像フォーマットを選択します。変更内容によっては色域変更による表示内容の再読み込みを行うため、再表示までにしばらく時間がかかる場合があります。

「OUT2SRC」ではOUT2から出力される映像の入力ソースを選択します。「IN1」を選択した場合、IN2の映像は使用されません。

「PVSEL」ではOUT3から出力される映像の系統を選択します。LM-70U連携モードではこの機能は無効になります。



例:FORMAT 設定



例:PV SEL 設定

「PHASE」では各系統の水平方向及び垂直方向の映像出力位相を調整することができます。

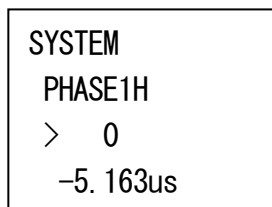
正常な映像と同期信号が入力されていれば位相差が表示されますので、確認しながら設定を行うことができます (LM-70U連携モード中のOUT2側PHASE設定では、内部的に入力映像がない状態のため位相差は表示されません)。

また、OUT2SRCの設定を「IN1」にした場合、出力位相はOUT1と同相になるため、OUT2側PHASE設定はグレー表示となります。

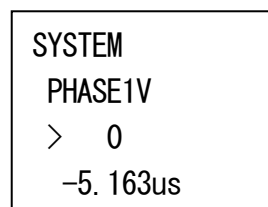
AVDL引き込み範囲外となった場合は、位相差が赤く表示されます。その場合、音声は出力されません。

**設定確定前でも位相値が変動するため、運用中の設定変更は行わないでください。**

OUT3の映像出力位相は、PVSELで選択した系統に準じます。



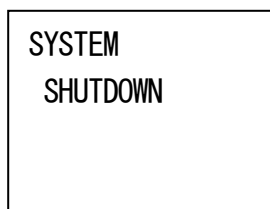
例:VIDEO PHASE1H 設定



例:VIDEO PHASE1V 設定

「SHUTDOWN」は、安全に電源を切ったり本体を引き抜いたりすることができるシャットダウンモードに移行します。シャットダウンモード中も正常に動作を継続しますが、動作ログ等の記録は行いません。

液晶表示機を押し込むとシャットダウンモードが解除されます。

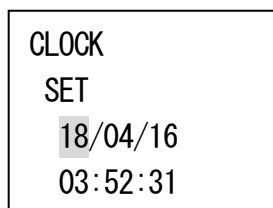


例:SHUTDOWN モード中

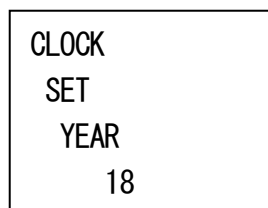
## 6. 時計設定

本体メニューから「CLOCK」を選択すると、更に「SET」が表示されます。

「SET」では、時刻設定を行うことができます。



例: CLOCK SET 設定



例: 設定変更中

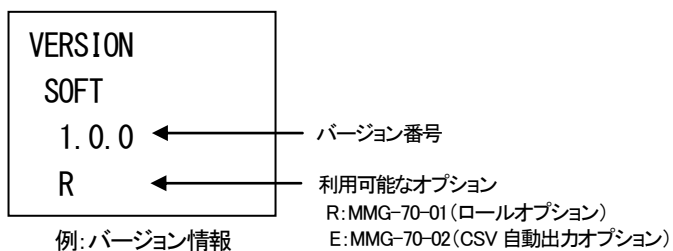
「SET」では、変更する項目をロータリーエンコーダーを押し込むことで決定し、ロータリーエンコーダーを回すと値が変化します。ロータリーエンコーダーを押し込むと値が決定されます。

液晶表示機を押し込むと変更がキャンセルされます。

## 7. バージョン情報

本体メニューから「VERSION」を選択すると、MMG-70USの各デバイスのバージョンが表示されます。

「SOFT」では、利用可能なオプションの一覧が表示されます。



液晶表示機またはロータリーエンコーダーを押し込むとメニューに戻ります。



## 5. アプリケーション操作方法

MMG-70USでは全ての設定をアプリケーション上で行います。

アプリケーションについての説明はアプリケーションCD内のDocumentフォルダー内の「MMG-70U設定アプリケーション取扱説明書」を参照してください。

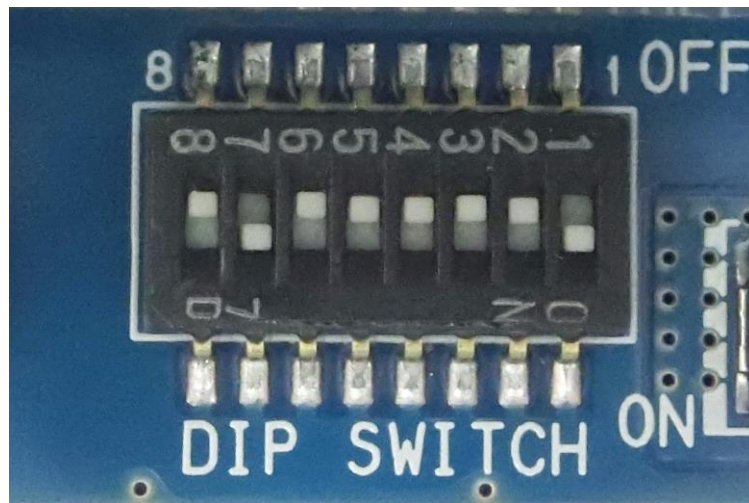
## 6. デイップスイッチ設定

メイン基板上に設けられているデイップスイッチにより、様々な機能を選択することができます。

先端が細く、硬いもの(ピンセットなど)で操作してください。

基板下側に下げるとON、基板上側に上げるとOFFになります。

網掛けが出荷時設定です。



### 1) DIP SW-1

システムで使用するため、変更しないでください。

DIP SW-1	
OFF	-
ON	システムで使用

## 2) DIP SW-2 マスター/サブモジュール設定

マスター/サブモジュールの指定を行います。マスターモジュールは、設定アプリケーションの接続先になります。

複数のMMG-70U/USを同一筐体で(混載含む)使用する場合、筐体内のマスターモジュールの数はMMG-70U/US通して一つのみとしてください。また、従来品であるTLG-70HD、TLG-70V、TLG-70U(スタンドアロンモードを除く)を同一筐体内で使用することはできません。

また、後述のDIP SW-7をOFFにし、スタンドアロン設定を解除してください。

DIP SW-2	プリセット番号記憶
OFF	マスターモジュール
ON	サブモジュール

## 3) DIP SW-3 プリセット番号記憶

電源投入時のプリセット番号を、電源断直前に表示していたプリセット番号にします。

制御方式がレベル送出の時は、この機能は無効となります。

DIP SW-3	プリセット番号記憶
OFF	プリセット番号1
ON	電源断直前に表示していたプリセット番号

## 4) DIP SW-7 スタンドアロン設定

SNMP以外の内部バス通信を使わない設定で起動し、単独で動作します。従来品であるTLG-70HD、TLG-70V、TLG-70U(マスターモジュールモード)を同一筐体で使用する場合にこの機能を有効にしてください。この機能が有効の時、DIP SW-2のマスター/サブモジュール設定は無効となります。

DIP SW-7	スタンドアロン設定
OFF	—
ON	スタンドアロンモジュール

## 6) DIP SW-8 工場出荷時設定

ONの状態では電源投入時、設定データを工場出荷時設定に戻します。

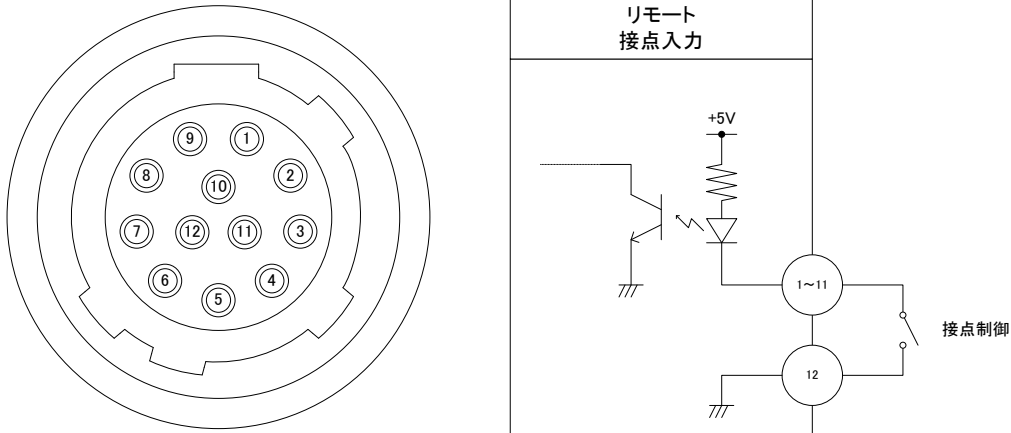
正面液晶表示器に「RESET!!!」と表示されたらモジュールを筐体から抜き、OFFに戻してください。

DIP SW-8	工場出荷時設定
OFF	—
ON	工場出荷時設定

※ネットワークIPアドレスは工場出荷時設定の初期値“192.168.1.1”になります。

## 7. 外部インターフェース

### 1. PIN 端子



TTLで駆動する場合は吸い込み電流が12mAまで耐えられるデバイスで駆動してください。

ピン番号	名称	信号	機能
1	B0	接点入力	共通制御モードまたは独立制御 OFF 時: 送出プリセット番号セット ビット0~4 (PBx) テイク (TAKE) ダイレクト送出 プリセット 01~32 (DPxx)
2	B1		
3	B2		
4	B3		
5	B4		
6	B5		
7	B6		
8	B7		
9	B8		
10	B9		
11	B10	分離出力モード及び独立制御 ON 時: システム1 プリセット番号セット ビット0~4 (P1Bx) システム2 プリセット番号セット ビット0~4 (P2Bx) テイクシステム1 (TAKE1) テイクシステム2 (TAKE2) ダイレクト送出 システム1 プリセット 01~32 (D1Pxx) ダイレクト送出 システム2 プリセット 01~32 (D2Pxx)	
12	GND	GND	プレビュー出力システム選択(PVSEL) 各レイヤーの表示強制 OFF (DOFF_xxxx) ※xxxx はレイヤー複数指定可能  以下はロールオプション専用 ロール開始(RPLY_xxxx) ロール停止(RSTP_xxxx) ロール開始/停止(RPLY_Lxxxx) (ロール開始のレベル制御) ※xxxx はレイヤー複数指定可能  以下は CSV 自動出力オプション専用 自動出力開始(EPLY) 自動出力停止(ESTP) 自動出力開始/停止(EPLY_L) 受信 CSV エラー解除(ACLR_CSVE)
12	GND	GND	グラウンド

ケーブル用適合コネクター ヒロセ電機株式会社 HR10A-10P-12P(74)

注) 必ず上記の指定されたコネクターを使用してください。

PB<sub>x</sub>、P1B<sub>x</sub>、P2B<sub>x</sub> は、プリセット番号のエンコードを行います。x にはビット番号 0~4 が入ります。共通出力モードは OUT1、OUT2 から同一の映像を出力し、分離出力モードはレイヤー1 と 2(3G/HD 時はレイヤー1~4)を OUT1、OUT2 に設定により任意に振り分けして出力します。独立制御 ON 時の P1B<sub>x</sub>、P2B<sub>x</sub> の 1 と 2 は OUT1 と OUT2 を示します。別々のピンに同一のビット番号が割り当てられた場合は OR 論理となり、いずれかのピンが MAKE されれば、そのエンコードビットは有効となります。

TAKE、TAKE1、TAKE2 は、PB<sub>x</sub> などのエンコード信号の組み合わせで対応したプリセット番号に切り換えるのに使用するストロブ信号です。

TAKE が有効になってから実際にプリセットが切り換わるまでに、15~60 フィールドのウェイトがあります。ウェイト時間は、設定アプリケーションで、フィールド単位で調整可能です。レベル送出方式では、エンコードビットパターンが変化した時点から上記 15~60 フィールドのウェイトを経てプリセット切り換えを行うため、TAKE は不要です。

DP<sub>xx</sub>、D1P<sub>xx</sub>、D2P<sub>xx</sub> は、プリセット番号指定とストロブ信号を同時に発行するのと同様です。1 ピンの MAKE で上記 15~60 フィールドのウェイトを経てプリセット番号 xx(01~32)に切り替えます。BREAK 後も、切り替えた画面番号は維持されます。

ウェイト中の TAKE の入力、エンコードビットパターンの変化は無効です。

DOFF<sub>xxxx</sub> は、内部 VRAM に描画した各レイヤーに対して出力段でマスクするように制御します。MAKE されている時、対応するレイヤーの出力がマスクされます。

制御でレイヤー1 非表示(レイヤー1 を VRAM に描画しない)のプリセットに切り換えたとき、レイヤー1 強制 OFF を BREAK してもレイヤー1 は表示しません。他レイヤーについても同様です。

DOFF<sub>xxxx</sub> にはレイヤーを複数指定することができ、xxxx には強制 OFF を行う各レイヤーの数字が入ります。

PVSEL は、SDI OUT3 からプレビュー出力される系統を選択します。BREAK 時は SDI OUT1 を、MAKE 時は SDI OUT2 を出力します。映像フォーマットが 12G のとき、設定アプリケーションにより HD ダウンコンバート出力が可能です。LM-70U 連携モードでは無視されます。

ロール開始 RPLY<sub>xxxx</sub>、ロール停止 RSTP<sub>xxxx</sub> は、それぞれ MAKE した時点で適用され、「ロール開始/停止」RPLY<sub>Lxxxx</sub> は、MAKE 時にロール開始、BREAK 時にロール停止となります。ロール開始と「ロール開始/停止」が設定内に混在している場合、「ロール開始/停止」の状態が優先されます。

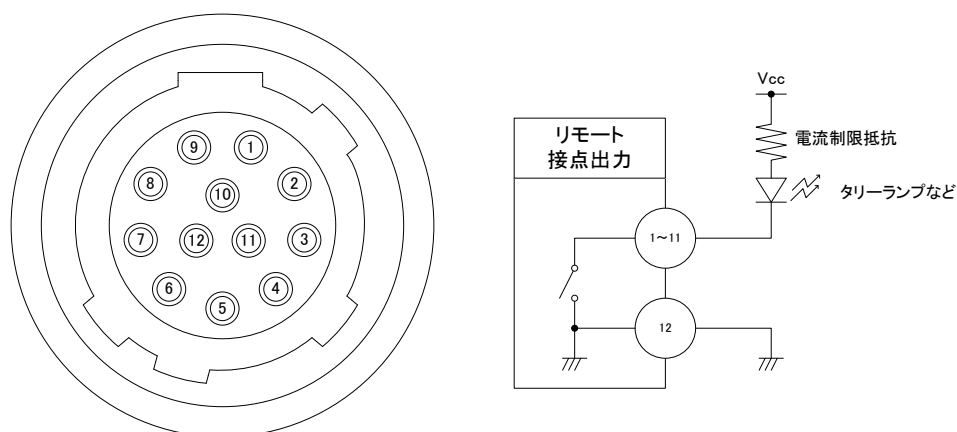
200ms 未満のロール開始 RPLY<sub>xxxx</sub> とロール停止 RSTP<sub>xxxx</sub> の連続入力は無視されます。

200ms 未満の「ロール開始/停止」のレベル変化は無視されます。

自動出力開始 EPLY、自動出力停止 ESTP は、それぞれ MAKE した時点で適用され、「自動出力開始/停止」EPLY<sub>L</sub> は、MAKE 時に自動出力開始、BREAK 時に自動出力停止となります。自動出力開始と「自動出力開始/停止」が設定内に混在している場合、「自動出力開始/停止」の状態が優先されます。

受信 CSV エラー解除 ACLR<sub>CSVE</sub> は、当該接点出力(ECSVE)を BREAK します。

## 2. P OUT 端子



接点の絶対最大定格は60V、300mAです。

ピン番号	名称	信号	機能
1	B0	接点出力	共通出力モードまたは独立制御 OFF 時: 送出中プリセット番号 ビット 0~4 (OBx)
2	B1		分離出力モード及び独立制御 ON 時: 送出中 OUT1 プリセット番号 ビット 0~4 (O1Bx) 送出中 OUT2 プリセット番号 ビット 0~4 (O2Bx)
3	B2		
4	B3		レイヤー表示中 (AND) (DISPA_xxxx) レイヤー表示中 (OR) (DISPO_xxxx) xxxx はレイヤー複数指定可能
5	B4		
6	B5		プレビュー系統選択表示 (PVOUT)
7	B6		アラーム REF 信号断 (EREF) アラームファン異常 (EFAN) アラーム SDI 入力断 (ESDI_xx) アラーム AVDL 範囲外 (ERNGE_xx) xx は系統選択可能
8	B7		
9	B8		以下はロールオプション専用 ロール実行中 (AND) (RPLYA_XXXX) ロール実行中 (OR) (RPLYO_XXXX) xxxx はレイヤー複数指定可能
10	B9		
11	B10		以下は CSV 自動出力オプション専用 自動出力実行中 (EPLY) CSV 受信タイムアウト (ECSVT) 受信 CSV エラー (ECSVE)
12	GND		GND

ケーブル用適合コネクター ヒロセ電機株式会社 HR10A-10P-12P(74)

注) 必ず上記の指定されたコネクターを使用してください。

・OBx、O1Bx、O2Bx は、現在送出中のプリセット番号のエンコード信号を出力します。xにはビット番号0～4が入ります。

別々のピンに同一のビット番号が割り当てられた場合は OR 論理となり、エンコードビットが有効のとき、対応したビットのピン全てが MAKE されます。

・DISPA\_xxxx、DISPO\_xxxx は、現在送出中のプリセットで対応したレイヤーが出力されているときに MAKE します。

レイヤーを複数指定することができ、さらに、指定したレイヤー間の AND または OR 論理を設定することができます。AND 論理は DISPA\_xxxx、OR 論理は DISPO\_xxxx です。

xxxx には各レイヤーの数字が入ります。

・RPLYA\_xxxx、RPLYO\_xxxx は、DISP と同様で現在送出中のプリセットで対応したレイヤーのロールが実行されているときに MAKE します。

・EREF は、筐体から映像同期信号が受信できていないときに MAKE します。

・EFAN は、基板上のファンが動作異常のときに MAKE します。

・ESDI\_xx は、指定システムの映像入力が断になったときに MAKE します。

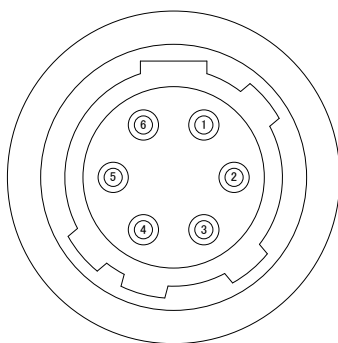
・ERNGE\_xx は、指定システムの AVDL が引き込み範囲外のときに MAKE します。

・EPLY は、自動出力が実行中のときに MAKE します。

・EGSVT は、直近 GSV 受信から一定時間(設定により可変)経過したときに MAKE します。正常な GSV を受信すると BREAK します。

・EGSVE は、受信した GSV の書式が誤っていた場合 MAKE し続けます。解除には ACLR\_GSVE の入力が必要です。

### 3. RS-422



#### (1) ピンアサイン

ピン番号	名称	機能
1	GND	GND
2	TxD-	送信データ
3	TxD+	送信データ
4	GND	GND
5	RxD+	受信データ
6	RxD-	受信データ

ケーブル用適合コネクター ヒロセ電機株式会社 HR10A-7P-6P(73)

注)必ず上記の指定されたコネクターを使用してください。



## 8. 表示タイミング

### 1. 外部制御と表示タイミング

送出プリセットの切り換えは、ブランキング期間に PBx (独立制御 ON 時は P1Bx、P2Bx) の状態を参照します。

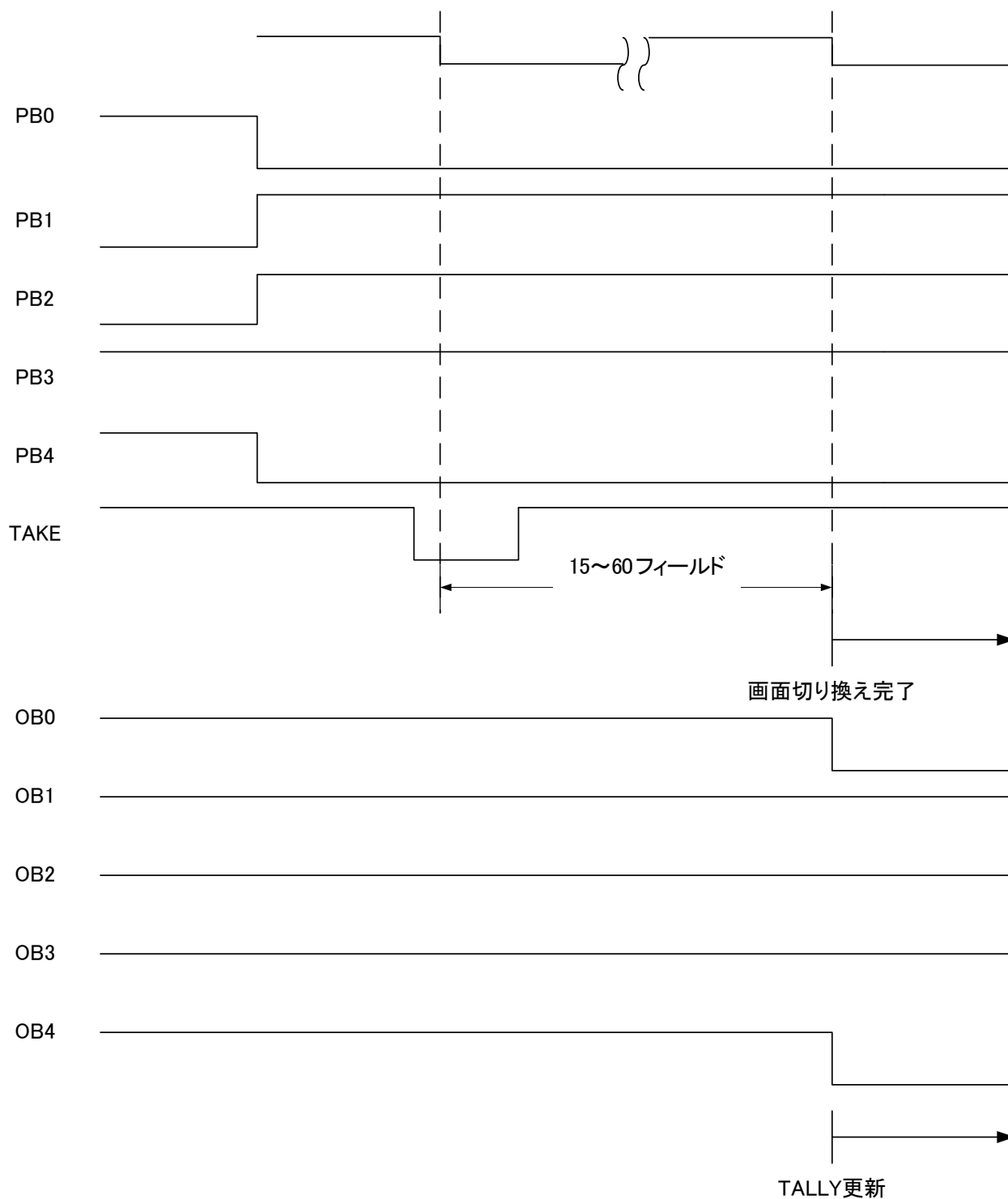
レベル送出方式以外で、ブランキング期間に TAKE (独立制御 ON 時は TAKE1、TAKE2) が MAKE されたのを検知したとき、15～60 フィールド後で映像を切り換えます。

映像を切り換えた時点で送出中プリセット番号 OBx (独立制御 ON 時は、O1Bx、O2Bx) のタリール出力を更新します。

トランジションなどの出力方法は、プリセット設定に準じます。

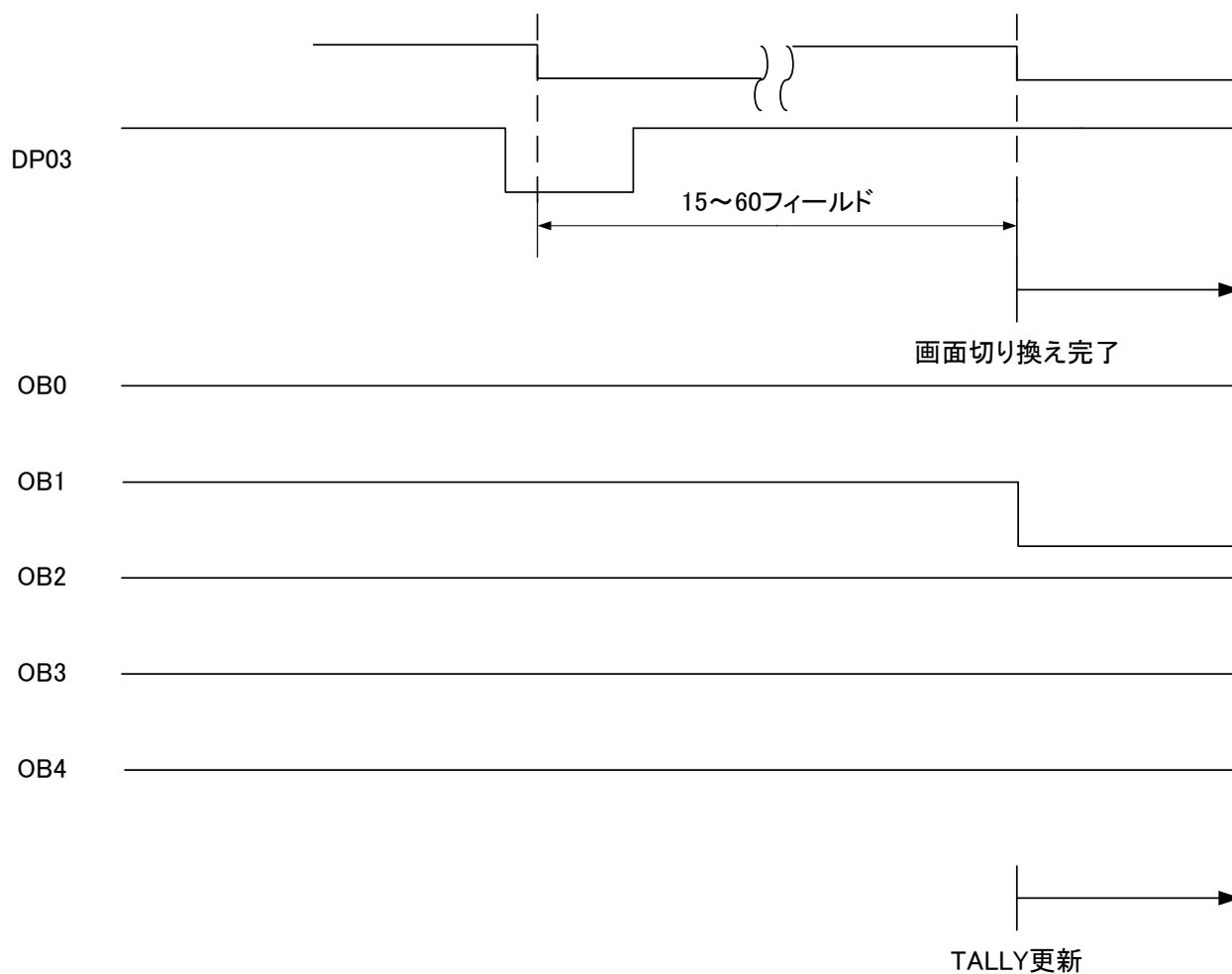
ダイレクト選択方式では、PBx+TAKE によるエンコード+ストローブ制御と、DPxx によるダイレクト送出を行うことができます。

エンコード+ストローブ制御では、フィールドのブランキング期間に TAKE(独立制御 ON 時は TAKE1、TAKE2)が MAKE されたのを検知したとき、指定ウェイトタイム(15~60 フィールド)経過後に映像を切り換えます。



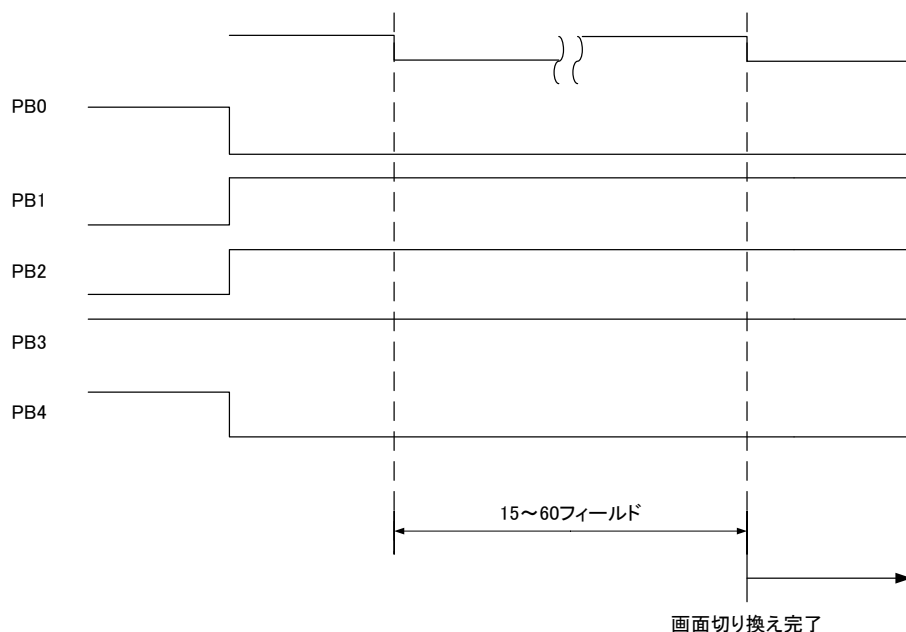
(上図で Low レベルは MAKE を意味します。)

ダイレクト送出では、フィールドのブランキング期間に DPxx(独立制御 ON 時は D1Pxx、D2Pxx)に変化があったのを検知したとき、指定ウェイトタイム(15~60フィールド)経過後に映像をプリセット xx に切り換えます。

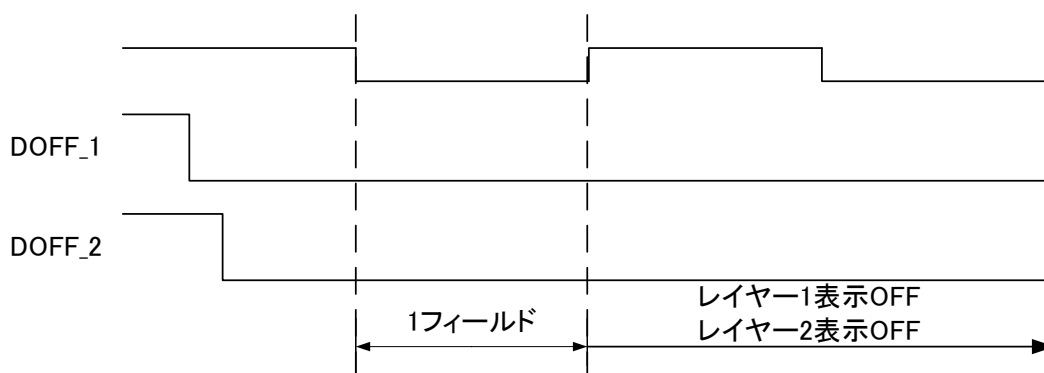


(上図で Low レベルは MAKE を意味します。)

レベル送出方式では、フィールドのブランキング期間に PBx(独立制御 ON 時は P1Bx、P2Bx)に変化があったのを検知したとき、指定ウェイトタイム(15~60 フィールド)経過後に映像を切り換えます。



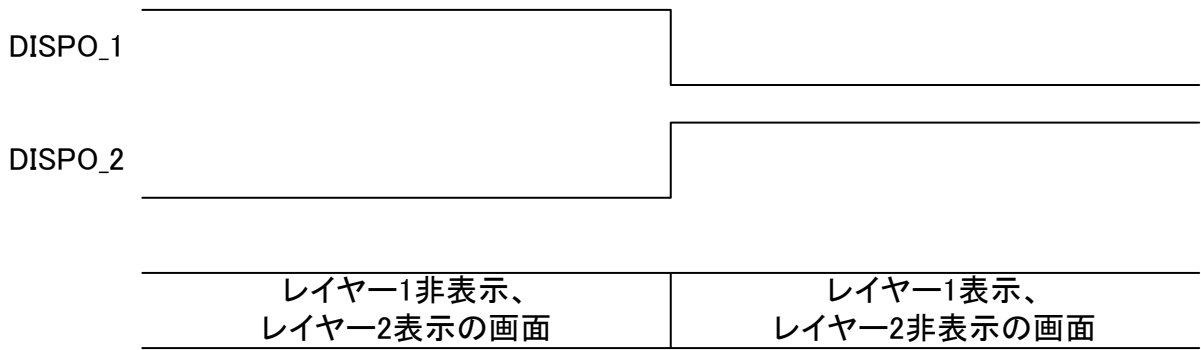
各レイヤーの強制表示 OFF は、ODD フィールドのブランキング期間で DOFF\_xxxx が変化したのを検知してから 1 フィールド後に反映されます。



(上図で Low レベルは MAKE を意味します。)

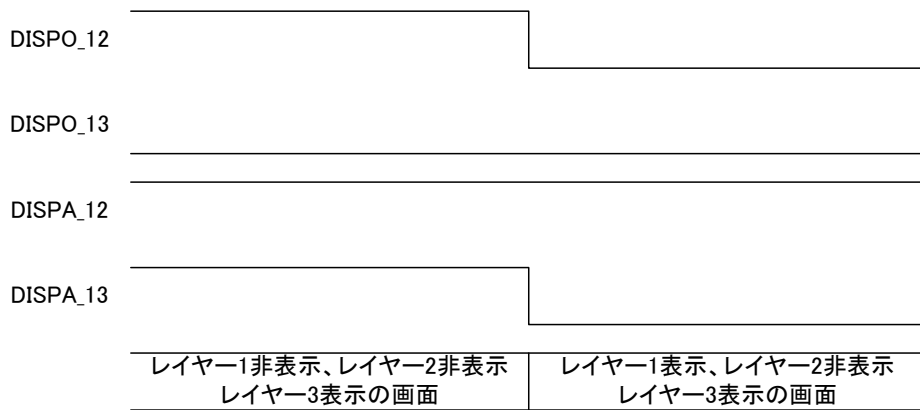
DISPA\_xxxx、DISPO\_xxxx は、現在送出中のプリセットに、対応したレイヤーが表示されているときに MAKE されます。キーレベルが 0 のロゴ等を送出している場合は、表示されているとみなされます。

DISPA は、各レイヤー間が AND 論理、DISPO は OR 論理で MAKE します。指定レイヤーが一つの場合は、DISPA と DISPO に動作の違いはありません。



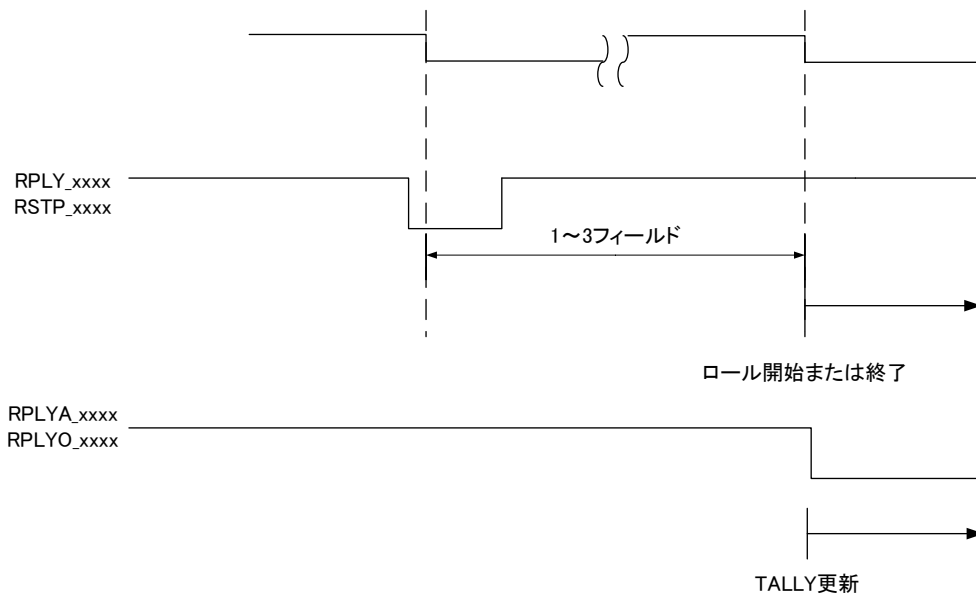
(上図で Low レベルは MAKE を意味します。)

下図の例では、レイヤー1 表示、レイヤー2 非表示、レイヤー3 表示のプリセットを送出しているとき、OR 論理の DISPO\_12(レイヤー1 と 2)は MAKE されますが、DISPA\_12 はレイヤー2 が非表示のため、MAKE されません。

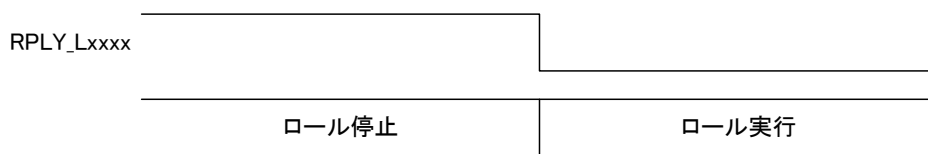


(上図で Low レベルは MAKE を意味します。)

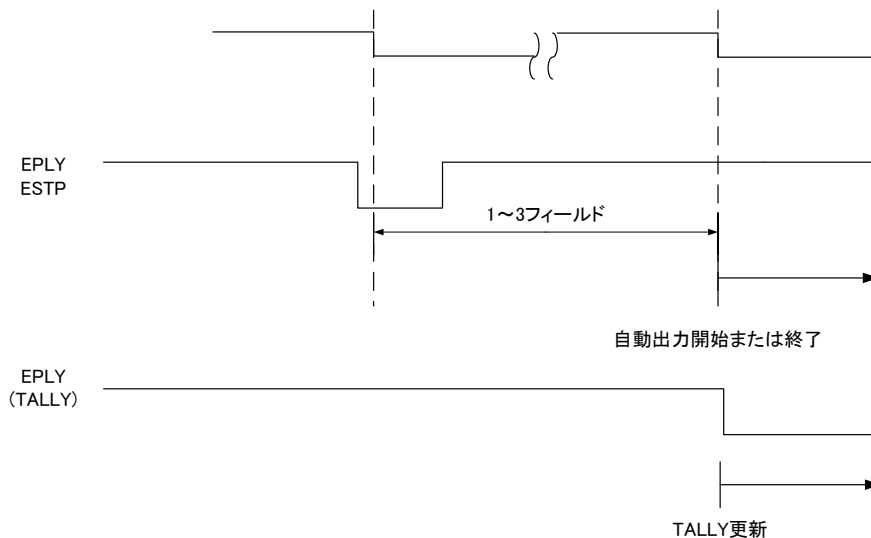
ロール送出は、RPLY\_xxxx と RSTP\_xxxx による独立信号制御と、RPLY\_Lxxxx によるレベル信号制御を行うことができます。RPLYA\_xxxx と RPLYO\_xxxx は、DISPA\_xxxx、DISPO\_xxxx と同様の動作です。



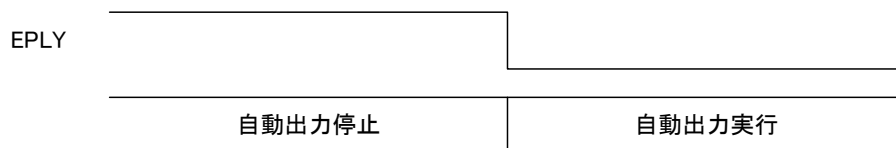
RPLYA\_xxxx はロール実行中 Low レベル、停止中は High レベルとなります。



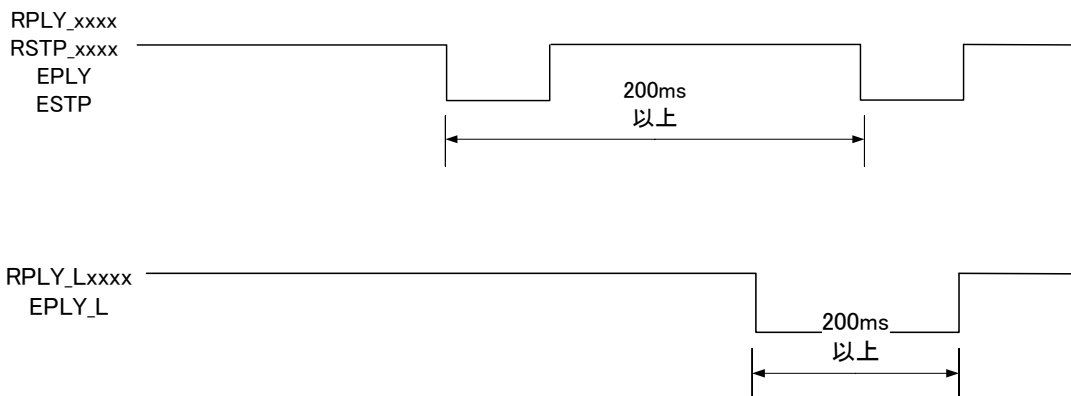
自動送出は、EPLY と ESTP による独立信号制御と、EPLY\_L によるレベル信号制御を行うことができます。



EPLY は自動出力実行中 Low レベル、停止中は High レベルとなります。



以下の信号の制御間は 200ms 以上の間隔を教えてください。



LM-70U 連携方式は、動作内容としてはダイレクト選択方式と同様で、LM-70U が主体となる制御に特化したモードです。詳細は「MMG70UPV 取扱説明書」を参照してください。

## 9. 保 守

MMG-70US の設定データ、画像ファイル、フォント等は、万が一に備えパソコンにバックアップしておくことをお奨めします。

### 1. MMG-70US のボード交換

ボード交換にあたっては、以下の手順でデータのバックアップと復旧を行ってください。

- 1) 交換前のボードに設定アプリケーションで接続し、設定ファイルと素材ファイルのダウンロードを行います。
- 2) シャットダウンモード(P-10)に移行します。
- 3) 交換前のボードを筐体から引き抜き、ディップスイッチの状態を確認します。
- 4) 交換後のボードのディップスイッチを交換前の状態に合わせます。
- 5) 交換後のボードを筐体に差し込みます。
- 6) 交換後のボードに設定アプリケーションで接続し、設定と素材ファイルのアップロードを行います。

## 10. 注意事項

- (1) フォントによっては級数、エッジの状態によっては一部が欠けてしまう文字があります。フォントを変えるか、級数、エッジ幅等の設定を変更してみてください。
- (2) PostScript 形式の OpenType フォントには対応していません。
- (3) 素材表示領域が映像表示範囲を超えた場合、左または上から折り返して表示されることがあります。位置移動をする場合は注意してください。
- (4) 各種設定(フォント登録、静止画登録、素材設定の変更、出力映像フォーマットの変更、ネットワーク設定の変更、内部時計の変更)を行うと、反映されるまでの間、外部制御の受付が遅延することがあります。処理が終了すると正常に復帰します。
- (5) 送信中プリセットに使用している素材の設定変更を行った際、そのプリセットで使用しているすべての素材の読み込みが完了するまで、映像に送出している素材に乱れが生じることがあります。
- (6) 筐体のREF INコネクタに映像同期信号を入力しないと、出力映像がゆずれることがあります。
- (7) MMG-70USの起動時間(映像が完全に出力されるまでの時間)は、設定されている素材の設定等にも左右されますが、最大5分程度かかります。
- (8) フォントデータに存在しない文字を表示しようとすると、その部分が空白になったり、意図しない文字が表示されたりすることがあります。



## 11. トラブルシューティング

トラブルが発生した場合の対処方法です。

(文中の→は対処方法を示しています)

現象 電源が入らない。

原因

- ・本体正面の電源スイッチはON側になっていますか？
- ・本体の電源ケーブルのプラグはコンセントに挿入されていますか？
- ・本体のヒューズは切れていませんか？

→もし交換してすぐにヒューズが切れるようであれば直ちに使用を中止し、弊社にご連絡ください。

現象 出力画面がまったく表示されない。

原因

- ・モニターと本体は正しく接続されていますか？
- ・電源スイッチはON側になっていますか？

現象 映像から音声がまったく出力されない。

原因

- ・AVDLが引き込み範囲外になっていませんか？

→正面表示器右上に赤く「A」が表示されているとき、AVDL引き込み範囲外です。  
出力映像の位相調整を行ってください。(P-8 PHASEnH、PHASEnV)  
ダウンコンバート機能使用時、OUT3の音声出力は未対応です。

現象 文字、静止画が表示されない。または位置がおかしい。

原因

- ・表示の設定がoffになっていませんか？
- ・存在しないフォント番号を指定していませんか？
- ・表示領域が小さくなっていませんか？

設定アプリケーションで設定、プレビューを確認してください。  
→別冊「MMG-70U設定アプリケーション取扱説明書」

現象 パソコンでコントロールできない。

原因

- ・LANケーブルは接続されていますか？
- ・LANケーブルをサブモジュールに接続していませんか？
- ・接続元のネットワークアダプターは正しく選択されていますか？

設定アプリケーションで設定を確認してください。  
→別冊「MMG-70U設定アプリケーション取扱説明書」

## 12. SNMP

MMG-70USのMIBデータは、以下の表に対応します。

オブジェクト識別子は、1. 3. 6. 1. 4. 1. 20120. 20. 1. 292. 1. 1. 項番. indexになります。

indexは、スロット番号1～10です。

MIBデータが変化したときはトラップが発生します。

項番	オブジェクト識別子名	アクセス	バイト数	内容	実装例	SYNTAX
1	mmg70usPid	R/O	80	プログラム情報	Char PID[5][16]の内容 製品コード MMG-70US 会社名 VIDEOTRON Corp バージョン 01.00.00 R00 製造日時 2022/XX/XX XXX Build-XX:XX:XX	STRING
3	mmg70usKcode	R/O	4	機種コード=292	292	INTEGER
5	mmg70usIpAddress	R/O	4	IP アドレス	192.168.1.1	IPADDRESS
6	mmg70usMacAddress	R/O	6	MAC アドレス	“00:0E:88:XX:XX:XX”	STRING
7	mmg70usGateWay	R/O	4	デフォルトゲートウェイ	0.0.0.0	IPADDRESS
8	mmg70usSubnetMask	R/O	4	サブネットマスク	255.255.255.0	IPADDRESS
9	mmg70usHostname	R/O	16	ホスト名	“MMG-70US_XX:XX:XX”	STRING
12	mmg70usRefInpnt	R/O	4	1=リファレンス入力あり	1	INTEGER
40	mmg70usDipsw	R/O	4	ディップスイッチの状態 Bit0～7:0=OFF 1=ON	1	INTEGER
41	mmg70usHardMain	R/O	4	MAIN FPGA バージョン番号	“1.4.6”	STRING
42	mmg70usHardSub	R/O	4	SUB FPGA バージョン番号	“1.2.3”	STRING
43	mmg70usHardGenlock	R/O	4	GENLOCK FPGA バージョン番号	“3.2.0”	STRING
1001	mmg70usOut1PresetNo	R/W	4	OUT1 送出中プリセット番号 1～32	1	INTEGER
1002	mmg70usOut2PresetNo	R/W	4	OUT2 送出中プリセット番号 1～32 独立制御 OFF 時は mmg70usOut1PresetNo と同一	1	INTEGER
1003	mmg70usFanStatus	R/O	4	1=メイン基板上ファン回転数異常	0	INTEGER
1004	mmg70usOutputVideoFormat	R/W	4	映像フォーマット 0=HD 1=3G-A 2=3G-B 4=12G	4	INTEGER
1005	mmg70usSdiIn1Invalid	R/O	4	1=SDI IN1 入力異常	0	INTEGER
1006	mmg70usSdiIn2Invalid	R/O	4	1=SDI IN2 入力異常	0	INTEGER
1007	mmg70usSdiIn1AVDLErr	R/O	4	1=SDI IN1 AVDL 範囲外	0	INTEGER
1008	mmg70usSdiIn2AVDLErr	R/O	4	1=SDI IN2 AVDL 範囲外	0	INTEGER
1009	mmg70usDistributorMode	R/W	4	1=内部分配モード	0	INTEGER

※アクセスR/O=ReadOnly, R/W=Read/Writeを表します。

## 13. 仕様

### 1. 定格

#### 映像入力信号

- ・SDI IN 1、2

SMPTE2082-1/424M/292M準拠、0.8V<sub>p-p</sub>±10%/75Ω、BNC 各1系統

#### 映像出力信号

- ・SDI OUT 1、2
- ・SDI OUT 3

SMPTE2082-1/424M/292M 準拠、0.8V<sub>p-p</sub>±10%/75Ω、BNC 各1系統  
SMPTE292M 準拠、0.8V<sub>p-p</sub>±10%/75Ω、BNC 1系統

#### 映像信号フォーマット

12G: 2160p/59.94 Y/Cb/Cr 4:2:2 10bit ※  
3G: 1080p/59.94 Y/Cb/Cr 4:2:2 10bit (LEVEL-A / LEVEL-B) ※  
HD: 1080i/59.94 Y/Cb/Cr 4:2:2 10bit  
※SDI OUT 1、2のみ

#### 外部 I/F

- ・P IN

##### 接点入力

入力11系統、最大定格電流: 12mA

##### コネクタ形状

ヒロセ電機 HR10A-10R-12S

- ・P OUT

##### 接点出力

出力 11 系統、最大定格電圧: 60V 最大定格電流: 300mA

##### コネクタ形状

ヒロセ電機 HR10A-10R-12S

- ・RS-422

##### コネクタ形状

ヒロセ電機 HR10A-7R-6S 1系統

#### 動作温度

0~40°C

#### 動作湿度

20~80%RH(ただし結露なき事)

#### 消費電力

25.0VA MAX(5V, 5A)

### 2. 性能

#### 入力特性

- ・SDI IN 1、2

##### 反射減衰量

6 GHz~12 GHz 4 dB 以上  
3 GHz~6 GHz 7 dB 以上  
1.485 MHz~3 GHz 10 dB 以上  
5 MHz~1.485 MHz 15 dB 以上

#### 出力特性

- ・SDI OUT1、2

##### 分解能

10bit:

##### サンプリング周波数

12G : 594 / 1.001 MHz ※  
3G : 148.5 / 1.001 MHz ※  
HD : 74.25 / 1.001 MHz

##### 信号振幅

0.8V<sub>p-p</sub>±10%/75Ω

##### 反射減衰量

6 GHz~11.88 GHz 4 dB 以上 ※  
3 GHz~6 GHz 7 dB 以上 ※  
1.485 MHz~3 GHz 10 dB 以上 ※  
5 MHz~1.485 MHz 15 dB 以上

##### 立ち上がり/立ち下がり時間

12G: 18ps 以上 45ps 以下 ※

(20~80%)

3G: 135ps 以下 ※

HD: 270ps 以下

##### オーバーシュート

10%以下

##### DCオフセット

±500mV 以内

##### ジッター特性

12G : アライメント 0.3UI 以下 タイミング: 8.0UI 以下 ※

3G : アライメント 0.3UI 以下 タイミング: 2.0UI 以下 ※

HD : アライメント 0.2UI 以下 タイミング: 1.0UI 以下

※ SDI OUT1、2のみ

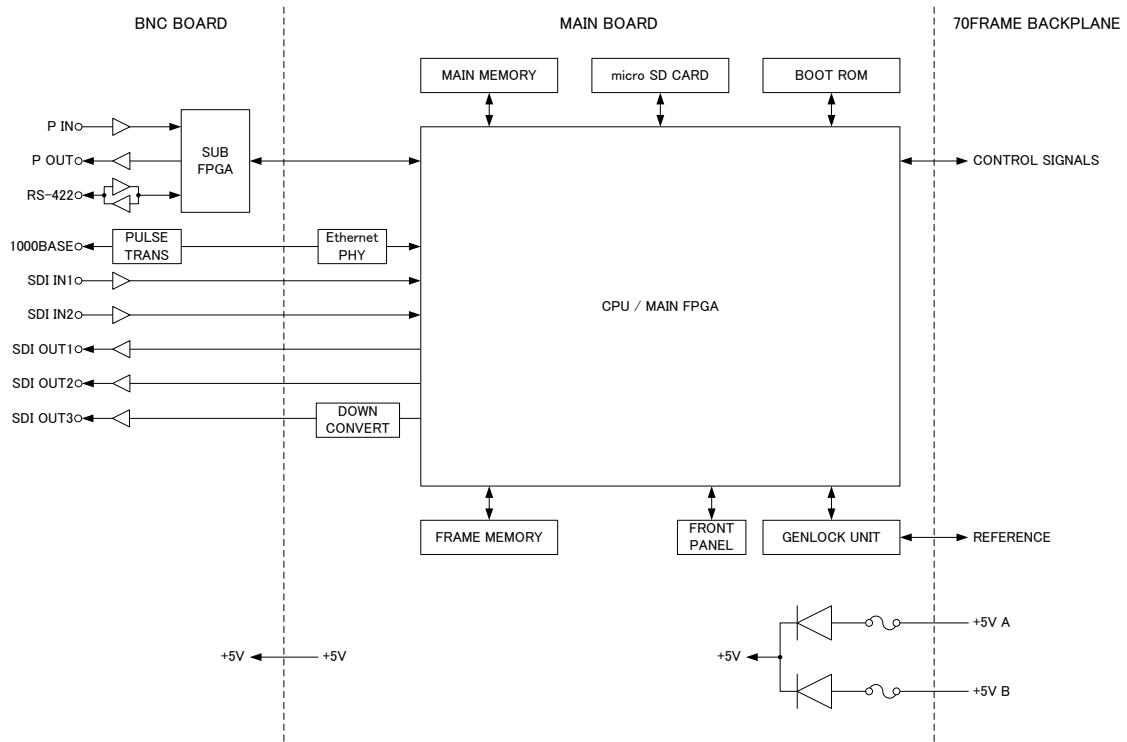
### 3. 機能

送出可能な素材	静止画、静止テキスト、プレート、ロールテキスト（オプション）
使用可能な素材数	静止画、テキスト全体で64個 テキストに指定するフォントは32種（内1種は内蔵フォント）
静止画	
・解像度	最大3840×2160ピクセル
・対応形式	32bit非圧縮TIFF形式（RGB $\alpha$ ） 非圧縮TARGA形式（ $\alpha$ チャンネル付き） 静止画ファイルの転送は専用アプリケーションで行います。
テキスト	
・書体	1種の内蔵フォント及び31種の登録可能なユーザーフォント（TrueType形式）から選択
・表示領域	最大3840×2160ピクセル
・サイズ	10～300級
・方向	横書き（左から右のみ）/縦書き
・送り	箱送り/詰送り
・文字間隔	-10～50ドット
・行間隔	-10～50ドット
・色	RGB
・エッジ	0～10ドット、色指定可能、ソフトエッジ/ハードエッジ、ダブルエッジ対応 フォントファイルの転送や書式の設定は専用アプリケーションで行います。
プレート	
・形式	単色矩形
・表示サイズ	最大3840×2160ピクセル
・色	RGB
・キーレベル	0～100%
映像出力	
・映像フォーマット	12G/3G-A/3G-B/HD
・出力モード	共通出力モード：OUT1/OUT2が同一の映像を出力 分離出力モード：出力系統毎に個々の映像を出力
プリセット	
・表示内容	共通出力モード時： 12G：素材1～2 3G/HD：素材1～4 上記組み合わせを32パターン登録可能 分離出力モード時： 12G：素材1種 3G/HD：素材1～3種 上記組み合わせをOUT1用に32パターン、OUT2用に32パターン登録可能
・表示位置	横：-3938～3938ピクセル 縦：-2159～2159ピクセル
・表示優先度	最上位/上位/下位/最下位
・キーレベル	0～100%（各レイヤー独立して設定可）
・表示ONトランジション	カット/フェード（1～600フィールド）（各レイヤー独立して設定可）
・表示オフセット	0～7200フィールド（各レイヤー独立して設定可）
・表示OFFトランジション	カット/フェード（1～制御待ち時間）（全レイヤー共通設定）
プレート	
・表示	ON/OFF（各レイヤーに付随する形で設定）
・表示位置	横：-3838～3838ピクセル 縦：-2159～2159ピクセル
・サイズ	最大3840×2160ピクセル
・色	RGB
・キーレベル	0～100%

## 外部制御

- ・ 制御方式                    ダイレクト選択/レベル送出/LM-70U 連携/自動出力 (オプション)
- ・ 独立制御                    出力系統毎に独立して制御 (分離出力モード中のみ)
- ・ プリセット選択            ビットパターン選択+テイク  
                                  ビットパターン選択のレベル変化  
                                  プリセット番号のダイレクト指定  
                                  のいずれかから選択  
                                  独立制御 ON 中は、各系統の指定も行います。
- ・ CSV転送                    制御待ち時間(設定により 15~60 フィールド)経過後、プリセットが切り替わります。  
                                  CSV ファイルの転送による設定値の更新(オプション)

# 14. ブロック図



## 15. GNU GPL/LGPL 適用ソフトウェアに関するお知らせ

本製品にはオープンソースライセンス適用のオープンソースソフトウェアのソースコードを含んでいます。これらのソースコードはフリーソフトウェアです。

オープンソースライセンスの適用を受けたソフトウェアでは、著作権による保証はなされておきませんが、本製品については取扱説明書に記載された内容の範囲で、当社による保証がなされています。

### ■GNU GPL/LGPL 適用ソフトウェアに関するお知らせ

本製品には、GNU General Public License(以下「GPL」とします)または GNU Lesser General Public License(以下「LGPL」とします)の適用を受けるソフトウェアが含まれております。

お客様は添付の GPL/LGPL の条件に従いこれらのソフトウェアのソースコードの入手、改変、再配布の権利があることをお知らせいたします。

### ■オープンソースソフトウェアパッケージリスト

本製品に含まれるオープンソースソフトウェアは下記のとおりであり、その著作権表示、ライセンス条文、免責条項(損害責任の否認)は開示されるソースコード内に記載されています。

Linux-PAM-1.3.0	flex-2.6.4	libcap-2.25
LuaJIT-2.0.5	fontconfig-2.12.4	libdaemon-0.14
Python-2.7.14	freetype-2.8	libdrm-2.4.88
XML-Parser-2.44	fuse-2.9.7	libestr-0.1.10
acl-2.2.52	fuse-exfat-1.2.6	libevent-2.1.8-stable
arp-scan-1.9	gawk-4.1.4	libfastjson-v0.99.4
attr-2.4.47	gdb-7.12.1	libffi-3.2.1
autoconf-2.69	gettext-0.19.8.1	libgcrypt-1.8.1
autofs-5.1.3	gflags-v2.2.0	libgpg-error-1.27
automake-1.15.1	glib-2.54.2	libjpeg-turbo-1.5.2
bash-4.4	glog-v0.3.5	libblockfile_1.09
binutils-2.28.1	gmp-6.1.2	liblogging-1.0.5
bison-3.0.4	gnutls-3.5.14	libmnl-1.0.4
bootutils-1.0.0	gperf-3.0.4	libpcap-1.8.1
buildroot-2017.11	grep-3.1	libpthread-stubs-0.4
busybox-1.27.2	gzip-1.8	libtasn1-4.12
bzip2-1.0.6	harfbuzz-1.5.0	libtool-2.4.6
cairo-1.14.10	hdparm-9.52	libuio-940861de278cb794bf9d775b76a4d1d4f9108607
ccache-3.3.4	hiredis-v0.13.3	libump-ec0680628744f30b8fac35e41a7bd8e23e59c39f
cpuload-v0.3	htop-2.0.2	libunistring-0.9.7
daemon-0.6.4	hwdata_0.267	libusb-1.0.21
devmem2	i2c-tools-3.1.2	libxml2-2.9.5
dhcpcd-6.11.5	iftop-1.0pre4	linux-kernel-release.patch
dhcpcdump-1.8	ifupdown_0.8.16	linux-syscall-support-3f6478ac95edf86cd3da300c2c0d34a438f5dbeb
dnsmasq-2.78	intltool-0.51.0	linux-xilinx-v2015.1_ipipe-12
dosfstools-4.1	iostat-2.2	lockfile-progs_0.1.17
dpkg_1.18.10	ipset-6.34	logrotate-3.13.0
dtc-1.4.4	iptables-1.6.1	lsuio-0.2.0
e2fsprogs-1.43.7	iputils-s20161105	lz4-v1.7.5
elfutils-0.169	jasper-version-2.0.13	lzip-1.19
ethtool-4.13	jsoncpp-1.8.3	lzo-2.10
eventlog_0.2.12	kmod-24	lzop-1.03
exfat-utils-1.2.6	knock-258a27e5a47809f97c2b9f2751a88c2f94aae891	m4-1.4.18
expat-2.2.4	less-487	
fakeroot_1.20.2	libb64-1.2.1	
file-5.32		

memstat_1.0	xfsprogs-4.11.0
memtool-2016.10.0	xz-5.2.3
mesa-17.2.4	zip30
mii-diag_2.11	zlib-1.2.11
mmc-utils-37c86e60c0442fef570b75cd81aeb1db4d0cbafd	
mtd-utils-2.0.1	
mtools-4.0.18	
nano-2.8.7	
ncftp-3.2.6-src	
ncurses-6.0	
ne10-v1.2.0	
net-snmp-5.7.3	
net-tools-479bb4a7e11a4084e2935c0a576388f92469225b	
netperf-2.7.0	
nettle-3.3	
ntfs-3g_ntfsprogs-2017.3.23	
opencv3-3.3.0	
openjpeg-2.3.0	
openssh-7.6pl	
openssl-1.0.2a-parallel-install-dirs.patch?id=c8abcbe8de5d3b6cdd68c162f398c011ff6e2d9d	
openssl-1.0.2a-parallel-obj-headers.patch?id=c8abcbe8de5d3b6cd68c162f398c011ff6e2d9d	
openssl-1.0.2a-parallel-symlinking.patch?id=c8abcbe8de5d3b6cdd68c162f398c011ff6e2d9d	
openssl-1.0.2d-parallel-build.patch?id=c8abcbe8de5d3b6cdd68c162f398c011ff6e2d9d	
openssl-1.0.2n	
pango-1.40.12	
parted-3.2	
patch-2.7.5	
patchelf-0.9	
pciutils-3.5.5	
pcre-8.41	
pixman-0.34.0	
pkgconf-0.9.12	
popt-1.16	
proftpd-1.3.6	
readline-7.0	
rsyslog-8.22.0	
screen-4.5.1	
sdparm-1.10	
sed-4.4	
shared-mime-info-1.8	
smartmontools-6.5	
spi-tools-0.8.1	
sshpass-1.06	
sudo-1.8.21p2	
sysklogd-1.5.1	
sysstat-11.4.4	
tar-1.29	
tcpdump-4.9.2	
tcping-1.3.5	
tiff-4.0.8	
tzcode2017c	
tzdata2017c	
u-boot-2017.09	
uboot-xilinx-v2017.2_videotron	
unzip60	
usb-modeswitch-2.5.0	
usb-modeswitch-data-20170205	
util-linux-2.30.1	
vim-v8.0.0329	
wget-1.19.2	
which-2.21	
wireshark-2.2.11	
xenomai-2.6.5	



ソースコードの入手をご希望されるお客様は、ビデオトロン カスタマセンターにご連絡ください。弊社より DVD-ROM を郵送にてお送り致します。開示期間は、本製品の販売後 3 年間までとさせていただきます。ソースコードの内容等についてのご質問はお答えできませんので、あらかじめご了承ください。なお、配布時発生する費用はお客様のご負担とさせていただきます。

■ GPL/LGPL ライセンス

以下、GPL/LGPL ライセンスのリンクを記載します。

GPLv1 : <https://www.gnu.org/licenses/gpl-1.0.html>

GPLv2 : <https://www.gnu.org/licenses/gpl-2.0.html>

GPLv3 : <https://www.gnu.org/licenses/gpl-3.0.html>

LGPLv2.1 : <https://www.gnu.org/licenses/lgpl-2.1.html>

LGPLv3 : <https://www.gnu.org/licenses/lgpl-3.0.html>

## 無断転写禁止



- 本書の著作権はビデオトロン株式会社に帰属します。
- 本書に含まれる文書および図版の流用を禁止します。

## お問い合わせ

製品に関するお問い合わせは、下記サポートダイヤルにて承ります。

本社営業部/サポートセンター TEL **042-666-6311**

大阪営業所 TEL **06-6195-8741**

-----  
**ビデオトロン株式会社** E-Mail: sales@videotron.co.jp

本 社 〒193-0835 東京都八王子市千人町 2-17-16

大阪営業所 〒532-0011 大阪府大阪市淀川区西中島6-8-8 花原第8ビル 5F

ビデオトロンWEBサイト

<https://www.videotron.co.jp>

102040R07

本書の内容については、予告なしに変更する事がありますので予めご了承下さい。