

キャラクタージェネレーター ST-380 はテロップの制作から送出までができ、編集室からスタジオサブ、マスターで使用することのできるテロップ作成・送出システムです。

テロップ作成は、テロップウインドウ上に文字／図形／イメージを配置してカラーやエッジなどの装飾を行いテロップの作成が行えます。TrueType、OpenTypeフォント※1を使用しアンチエイリアシング処理された放送品質の文字を発生し、着色、エッジ付け、グラデーションなどの装飾で多彩な文字表現ができます。また、ロールモードにする事により縦方向、横方向のロールテロップも簡単に作成できます。また、ST-350シリーズで作成したST5ファイルの読み込みも可能なため従来の資産を生かすことができます。

テロップ送出は、サムネイル表示されたテロップを自由に並べ替えできロール、クロール送出やカット、フェード、ディゾルブ、スライド、スクロール、ワイプなどのトランジションをレンダリングなしでリアルタイムに送出できます。

ネットワークでのシステム運用が可能で、オフライン機で作成したテロップをネットワーク経由で送出に反映させる事ができます。

HD、4Kフォーマットのテロップ作成が可能で、各種トランジション効果をレンダリングなしでリアルタイムに送出できます。

《特長》

- 操作しやすいGUI
 - ・使い易さを考慮したウインドウ、ツール配置
 - ・使用頻度の高いパターンを管理する各種プリセット機能
- 多彩な表現
 - ・太字、イタリック、長体、平体、回転などの多彩な文字の表現
 - ・文字やイメージにエッジ、シャドウなどの装飾効果を多重に付け多彩な表現
 - ・IVS(Ideographic Variation Sequence/Selector)に対応(Adobe-Japan1/Hanyo-Denshi) ※2
- 無限ソフトウェアレイヤー
 - ・文字/イメージ/図形等はレイヤーで管理し、重ねあわせ、表示順番の入れ替え等の組み合わせを簡単に編集
- 汎用イメージファイル
 - ・PSDファイルのレイヤーを維持したイメージ読み込み
 - ・BMP/PICT/TIFF/PSD/TARGA/PNG/JPEGイメージの読み込み/書き出し
- 作成しながらの送出
 - ・シーン切り替えのためのトランジション送出
 - ・各レイヤーに対してのアニメーション送出
 - ・ロール/クロール送出
- オフライン端末とネットワークを組むことにより、作業を分散化でき効率的な運用
- 作成、編集、送出が1つのアプリケーションで出来るためスピーディな修正作業

《注意》

※1 TrueType、OpenTypeフォントを商用利用される場合は、フォントメーカーと個別の契約が必要となる場合があります。

※2表示するにはIVS対応フォントが必要になります。

1. 構成

(1)基本構成

ST-380HD G2	HD 対応キャラクタージェネレーター	3G-SDI/HD-SDI 出力が可能なテロップ作成・送出ターンキーシステムです。
ST-380U G2	12G 対応キャラクタージェネレーター	12G-SDI/3G-SDI/HD-SDI 出力が可能なテロップ作成・送出ターンキーシステムです。

(2)オプション構成

ST-V6	オフライン作画ソフト	オフライン編集用テロップデータ作成ソフト
ST-V6LE	機能限定オフライン作画ソフト	機能限定版のオフライン編集用テロップデータ作成ソフト 装飾等の機能はフルに使用できますがシートが1つに限定されたりします。
ST-380-01	外部チェンジオプション	外部からチェンジ実行する為の機能を追加します。 付属 GPI ケーブルは 1.0m(Dsub9 ピンメス)になります。
ST-380-02B	接点信号入出力オプション (電源内蔵)	接点入力、接点タリ一出力でチェンジ、NEXT クリア、NEXT 設定の制御を行います。 電源を内蔵している為、外部からの電源供給は必要ありません。
ST-380-03B	接点信号入出力オプション対応 ケーブル(1.5m)	ST-380-02に接続する片端50ピンD-SUBコネクタ付シールドケーブル です。 ケーブル長は 1.5m です。

(3)システム条件

	ST-380U G2	ST-380HD G2	ST-V6/ST-V6LE
OS	Windows®10/11 Pro 64bit※1		
メモリ	16GByte以上	8GByte以上	4GByte以上
CPU	Intel Xeon W-2225(4C8T 4.1GHz) 以上	Intel Core i3-10100(4C8T 3.6GHz)以上	Intel 第6世代 Core™i5(4コア)シ リーズ 2.0GHz以上
GPU	NVIDIA Quadro RTX4000以上	NVIDIA Quadro P1000以上	Intel® HD Graphics 530以上
ディスプレイ	1280×1024ピクセル以上表示できるもの		
カラー	32ビットカラーモード(必須)		

※Microsoftがサポート期間中のバージョンに限ります。

(4)システム構成図

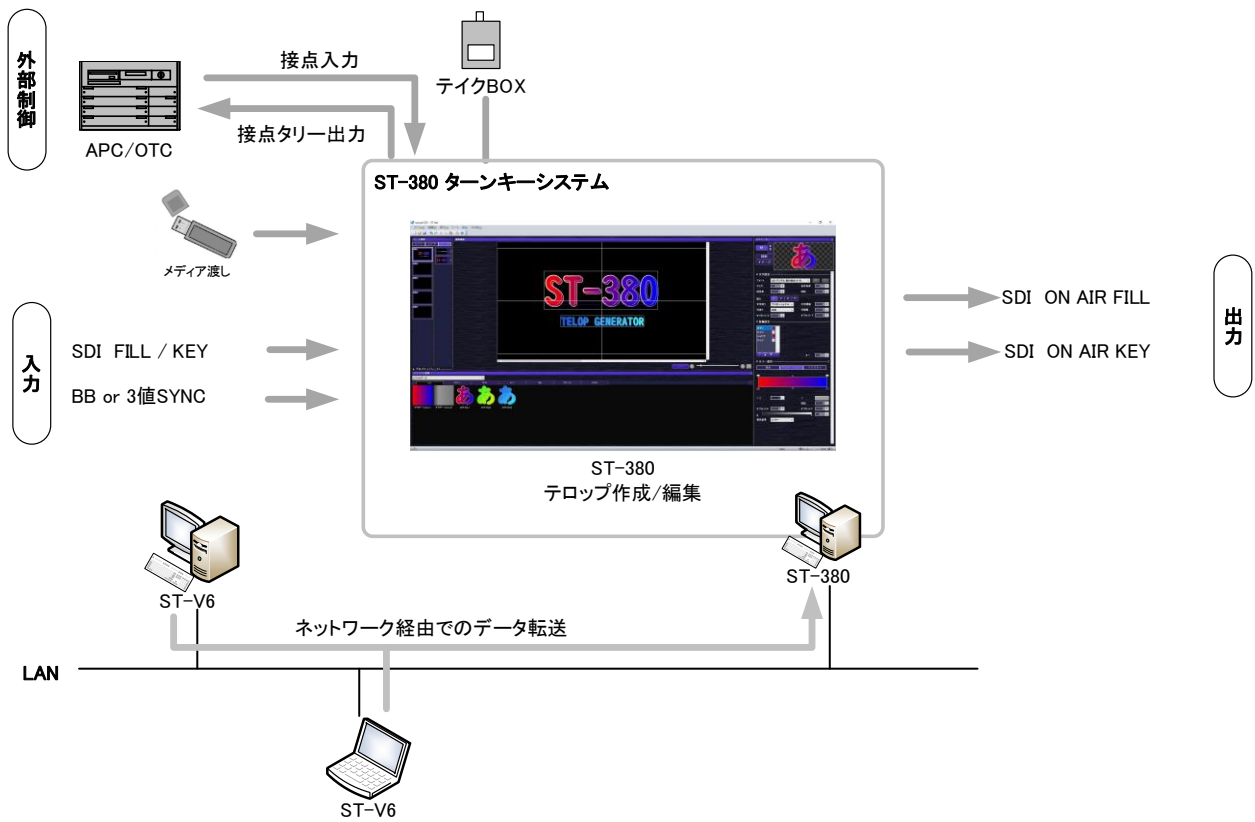


図 1. システム構成

2. 機能

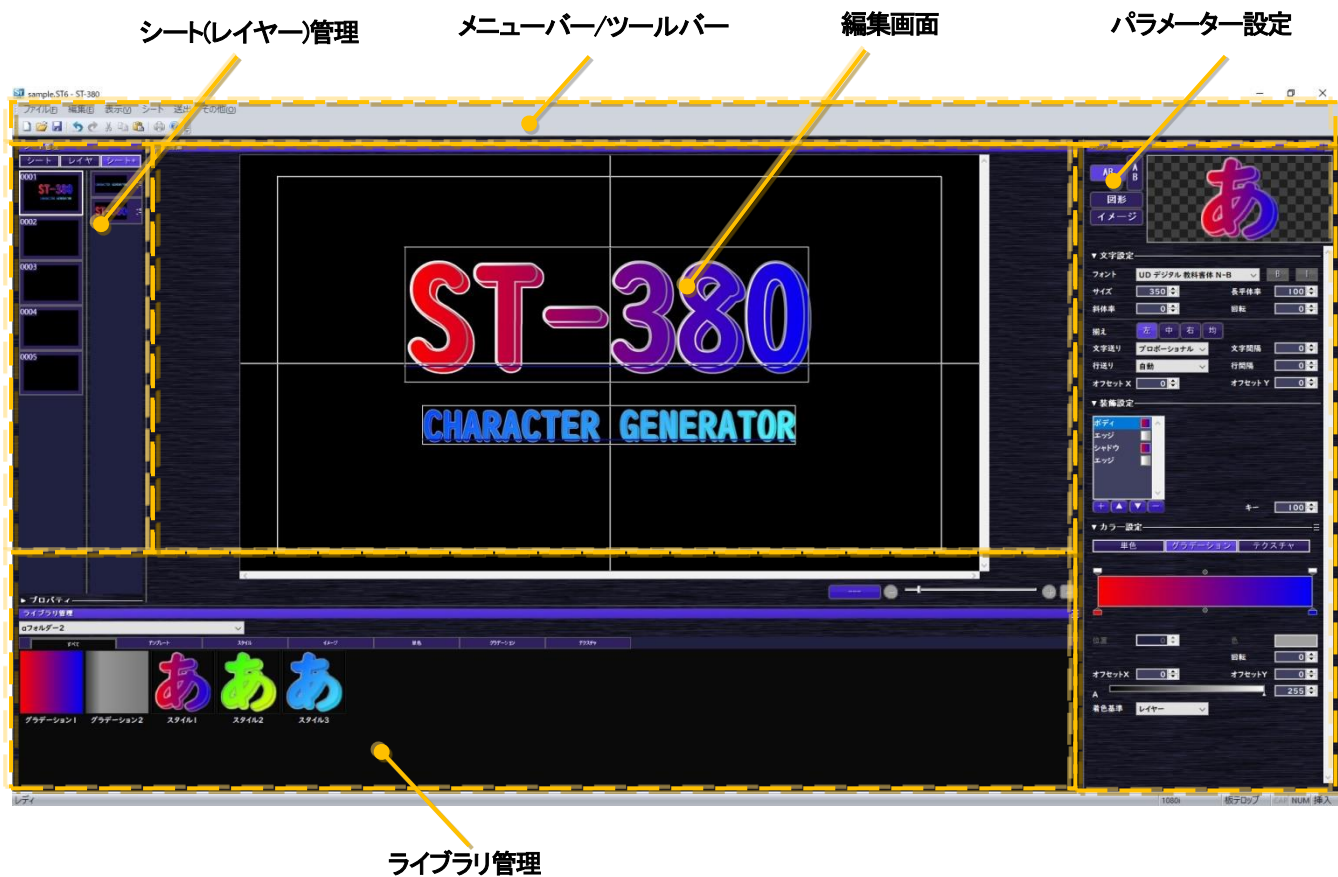


図 2. テロップ作成画面

- ◇制作可能テロップ 板テロップ、ロールテロップ、クロールテロップ
- ◇テロップサイズ 3840x2160、1920x1080
- ◇フォント TrueType フォント、OpenType フォント(出荷時は OS に搭載されているフォントのみとなります)
※フォントメーカーにより、映像媒体での使用に際し、使用許諾が必要な場合があります。
- ◇文字入力 文字サイズ 1~1000
文字間隔(文字サイズに対して-100~100%)、行間隔(文字サイズに対して-100~100%)、
文字送り(プロポーショナル/詰め/箱)、行送り(詰め/箱)
文字揃え(左/中央/右/均等)
文字変形 長平体率(1~199%)、斜体(-100~100%)、回転(-360~360度)、太字、イタリック
- ◇エッジ エッジ(丸エッジ、角エッジ、上下左右の切り換え可)
シャドウ(ディープシャドウ、ドロップシャドウ、角度、長さ設定可)
エッジの効果順番の入れ替えが可能
- ◇着色 RGB カラー + アルファチャンネル
グラデーション着色、テキストチャ貼り付け
- ◇図形 形状(実線、点線、破線、1点鎖線、2点鎖線、矢印、三角、四角形、ひし形、五角形、円、
円(穴あき)、フットボール、三日月、ハート)
縁取り、塗りつぶし
- ◇イメージ 拡大、縮小

◇レイヤー	無限レイヤー
◇シート	サムネイル表示でシートの管理が可能 シート追加、削除、コピー
◇ライブラリ	スタイル - 級数、形状、配色などのスタイルをライブラリに管理、保存 カラー - 作成した単色やグラデーション、テクスチャの管理、保存 テンプレート - サムネイル表示でテロップのシート管理が可能
◇マーカー	80%、86%、90%、94%のセーフティマーカーを表示 4:3、14:9、13:9、16:9 マーカーを表示 センターマーカーを表示
◇バックグラウンド	テロップ編集領域の背景に単色/カラーバー/イメージの設定が可能
◇フォアグラウンド	テロップ編集領域の前景にイメージの設定が可能
◇インポート	JPEG、PSD(Adobe Photoshop)、TGA、TIFF、BMP、PICT、PNG
◇エクスポート	JPEG、TGA、TIFF、BMP、PICT、PNG
◇ファイル枚数	ハードディスク容量により可変。
◇オートプレビュー	編集中のテロップを随時、映像モニターに出力して確認が可能
◇送出制御	NEXT クリア、NEXT 設定、チェンジ + NEXT 設定、NEXT 設定 + チェンジ
◇アニメーション	カット、フェード、スライド、ワイプ、バウンド、ウェーブなど 28 種類
◇トランジション	カット、フェード、ディゾルブ、スライド、スクロール、ワイプなど 15 種類
◇ロール、クロール	無段階スピード
◇ファイル転送	Microsoft Windows Network にて接続

(1)アニメーション一覧

名称	説明	各アニメーション固有の設定項目
カット	アニメーション効果無しでイメージを切り替えます。	
フェード	イメージが徐々に出るまたは消えていきます。	
回転	イメージが回転しながら出るまたは消えていきます。	回転軸(X/Y/Z)、回転回数(1~100)
ズーム	イメージが拡大/縮小しながら出るまたは消えていきます。	ズームタイプ(奥から/少し奥から/手前から/少し手前から) ズーム方向(横/縦/縦横) ズーム回数(1~100)※ノーマル時のみ
スライド	イメージが移動しながら出るまたは消えていきます。	移動サイズ(大/中/小)、移動回数(1~100)※ノーマル時のみ
ワイプ	イメージが指定方向から徐々に出るまたは消えていきます。	ぼかし量(大/中/小/なし)
ひねり	イメージがひねりながら出るまたは消えていきます。	ひねり量(0~100) ひねり範囲(割合)(0~100)
バウンド	イメージがバウンドしながら消えていきます。	移動タイプ(弱め/標準/強め) 基準位置(左上/中央上/右上/左中央/中央/右中央 /左下/中央下/右下) 引力の影響(受けない/受ける)
シェイク(タイル)	画像をばらばらにして混ぜ合わせます	
シェイク	画像をばらばらにして混ぜ合わせます	
ウェーブ(3D)	3次元的にイメージが波立ちます	指定時間内での波の状態(より少なめ/少なめ/標準/多め/より多め) 振幅(波の大きさ)(弱め/標準/強め)
波紋	波紋を広げていきます	指定時間内での波の状態(より少なめ/少なめ/標準/多め/より多め) 振幅(波の大きさ)(弱め/標準/強め)
液状化	イメージがゆらゆらと揺れます	指定時間内での波の状態(より少なめ/少なめ/標準/多め/より多め) 振幅(波の大きさ)(弱め/標準/強め)
ウェーブ	イメージが波立ちます	指定時間内での波の状態(より少なめ/少なめ/標準/多め/より多め) 振幅(波の大きさ)(弱め/標準/強め)
シャッフル	画像をタイル状にばらばらにして並べ替えます	
フェード(タイル)	イメージが指定場所から徐々に出るまたは消えていきます。	
タイル OFF	イメージが徐々に出るまたは消えていきます。	
ウェーブ(タイル 3D)	タイル状に切り取られて3次元的に波立たせます	指定時間内での波の状態(より少なめ/少なめ/標準/多め/より多め)、振幅(波の大きさ)(弱め/標準/強め)
タイルジャンプ	イメージがタイル上に分割され、各タイルが跳ね上がります	指定時間内での波の状態(より少なめ/少なめ/標準/多め/より多め) 振幅(波の大きさ)(弱め/標準/強め)
スプリット	短冊状分割され左右(上下)から出てくるまたは消えていきます	分割サイズ(より小さめ/小さめ/標準/大きめ/より大きめ)
形状移動	イメージが指定された形で移動します	タイプ(ひし形/円/ハート/フットボール/五角形/三日月)
スイング	指定方向の端を基準に回転します。	タイプ(奥から/手前から)
ストリーム	イメージが引き伸ばされて徐々に出てくるまたは消えていきます。	タイプ(縁/奥(中央)/手前)
ワイプ(炎)	境界部分に炎の効果を付けた状態で指定方向からイメージが徐々に出るまたは消えていきます。	色合い(0~360) 炎サイズ(最大、大、中、小、最小)
センターワイプ	中央または縁からイメージが徐々に出るまたは消えていきます。	ワイプタイプ(中央から/縁から) ワイプ方向(横/縦/縦横)、ぼかし量(大/中/小/なし)
ライト(ライン)	線状の光が移動していきます。	ぼかし量(大/中/小) 傾き(有り/無し)
移動	イメージが指定方向からまたは指定方向に移動します。	移動軸(X/Y/Z) 移動量(-10000~10000) 移動回数(1~100) ※ノーマル時のみ
粒子拡散	粒子が拡散しながらイメージが徐々に出るまたは消えていきます。	タイプ(円、しずく、三角、ハートキラキラ、星、音符など) 色合い(0~360) サイズ(最大、大、中、小、最小) 放出量(多い、少し多い、標準、少し少ない、少ない)

(2)トランジション一覧

名称	説明	各トランジション固有の設定項目
カット	シーンをカット切り替えます。	
回転ズーム	シーンを回転しながらズームして切り替えます。	ズームタイプ(奥へ/少し奥へ/手前へ/少し手前へ) 回転回数(1~100)
ワイブ	指定方向から元々のイメージが消えて、消えた部分から新しいイメージが出てきます。	
ディゾルブ	現在のシーンが徐々に消えて新しいシーンが徐々に出てきながらシーンを切り替えます。	
フェード	現在のシーンが徐々に消えた後、新しいシーンが徐々に出ています。	
フェード(タイトル)	現在のシーンが定場所から徐々に消えていきます。新しいシーンが徐々に出ています。	
スライド	現在のシーンに被さるように新しいシーンが入ってきます	
スクロール	現在のシーンを押し出しながら新しいシーンが入ってきます	
センターワイブ	中央または縁から新しいシーンが出てきます	ワイブタイプ(中央から/縁から) ワイブ方向(横/縦/縦横)
フリップ	回転しながら現在のシーンと新しいシーンを入れ替えます	フリップタイプ(ノーマル/ズーム付き)
タイトル OFF	現在のシーンが徐々に消えていき、裏から新しいシーンが入ってきます	
スプリット	現在のシーンが短冊状分割され左右(上下)に消えていき、新しいシーンが入ってきます。	分割サイズ(より小さめ/小さめ/標準/大きめ/より大きめ)
シュリンクグロウ	現在のシーンが縮小して消えていき、新しいシーンが拡大して出てきます。	
ジャンプズーム	現在のシーンがジャンプして消えていき、新しいシーンがジャンプしながら入ってきます。	ジャンプ回数(1~10)
ワイブ(炎)	境界部分に炎の効果を付けた状態で指定方向から元々のイメージが消えて、消えた部分から新しいイメージが出てきます。	色合い(0~360) 炎サイズ(最大、大、中、小、最小)

3. 定 格

(1)映像信号入出力

入力信号	
REF IN	ブラックバースト(BB) or 3値SYNC、HD-BNC(メス) 1系統
LINE/FILL	SMPTE 2082 or SMPTE 425M or SMPTE 292M、HD-BNC(メス) 1系統
KEY	SMPTE 2082 or SMPTE 425M or SMPTE 292M、HD-BNC(メス) 1系統
出力信号	
ON AIR FILL	SMPTE 2082 or SMPTE 425M or SMPTE 292M、HD-BNC(メス) 1系統2分配
ON AIR KEY	SMPTE 2082 or SMPTE 425M or SMPTE 292M、HD-BNC(メス) 1系統2分配
映像フォーマット	
12G-SDI	2160p/59.94
3G-SDI	1080p/59.94 (Level-A、Level-B)
HD-SDI	1080i/59.94、1080PsF/23.98
出力位相調整範囲	H : -1100 ~ 1100 V : -563 ~ 563

(2)PC 本体

a) ST-380HD G2

OS	Windows® 11 Pro for Workstations 64bit
CPU	インテル(R) Core(TM) i5-14500 プロセッサ(2.6GHz, 14コア)
メモリ	16GB DDR-5 SDRAM(4400MHz, 16GB × 1)
ストレージ	512GB HP Z Turbo G2 ドライブ (M.2接続 SSD)
オプティカルドライブ	DVDライター(スリムライン)
外部インターフェイス	USB Type-A 480Mbps 転送 × 3 (リア × 3)、USB Type-A 5Gbps 転送 × 3 (リア × 3)、USB Type-A 10Gbps 転送 × 4 (フロント × 4(1 つはチャージングポート))、USB Type-C 20Gbps 転送 × 1 (フロント × 1、チャージングポート)、Display Port1.4 (リア × 2:インテル UHD グラフィックス用)、RJ-45(リア × 1)、ユニバーサルオーディオジャック(フロント × 1)、オーディオラインアウト(リア × 1)、シリアルポート(リア × 1)
グラフィックス	NVIDIA(R) T1000 8GB
ネットワーク	ギガビットイーサネット・インターフェイス(オンボード) × 1
電源	450W(80PLUS認証電源ユニット, 90%変換効率)
サイズ(W×D×H)	384 × 308 × 100mm
質量	約5.4Kg(標準構成時)
付属品	USB 日本語キーボード/USB オプティカルスクロールマウス/電源コード/アース付 3-2 極変換アダプター/他

b) ST-380U G2

OS	Windows® 11 Pro for Workstations 64bit
CPU	インテル(R) Xeon(R) W3-2423 プロセッサ(4.2GHz,6コア)
メモリ	32GB DDR-5 SDRAM(4800MHz, ECC, 16GB × 2)
ストレージ	512GB HP Z Turbo G2 ドライブ (M.2接続 SSD) × 2
オプティカルドライブ	DVDライター(スリムライン)
外部インターフェイス	USB3.1 Gen1 Type-A × 10(フロント × 4、リア × 6)、USB2.0(内部 × 1)、シリアルポート(リア × 1)、ユニバーサルオーディオジャック(フロント × 1)、PS/2 ポート(リア × 1)、RJ45(リア × 1)
グラフィックス	NVIDIA(R) RTX A4500 20GB
ネットワーク	ギガビットイーサネット・インターフェイス(オンボード) × 1
電源	775W (80PLUS認証電源ユニット, 90%変換効率)
サイズ(W×D×H)	169 × 445 × 386mm
質量	約12.6Kg(標準構成時)
付属品	USB 日本語スリムスタンダードキーボード/USB プレミアムレーザースクロールマウス/電源コード/アース付 3-2 極変換アダプター/他

※PCの構成及び仕様は変更することがあります。

(3)PC モニター

23.8型ワイド液晶ディスプレイ

液晶モニター	23.8 型ワイド液晶ディスプレイ 輝度 250cd/m ² 、コントラスト比 3000:1
表示可能解像度	1920×1080(最大)
消費電力	18W(標準)
動作温度	周囲温度: 5~35°C 湿度: 10~80% (ただし結露しないこと)
サイズ(W×H×D)	約552.5×349.5~499.50×209.5mm
質量	3.7kg
付属品	HDMI ケーブル(1.5m)/ DisplayPort ケーブル(1.8m)/ USB ケーブル(1.5m) / 電源コード(1.8m AC100V用)/ スタンドベース(固定ネジ付き)、スタンドネック、L型ドライバー、セーフティー&クイックスタートガイド保証書(クイックスタートガイド内)

※モニターの構成及び仕様は変更することがあります。

※PCとの接続はDisplay Portで接続されます(ケーブルは付属)

4. 外観

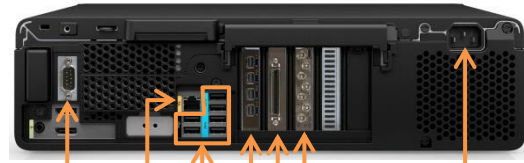
・ST-380HD G2

【PC 前面】



- ①電源ボタン
- ②オプティカルドライブ
- ③USB Type-A 10Gbps × 4
USB Type-C 20Gbps × 1

【PC 背面】



- ①AC-100V 電源
- ②SDI 入出力/ REF 入力
- ③ST-380-02B オプション
- ④ミニ DisplayPort コネクター × 4
(モニターとの接続に 1 個使用)
- ⑤USB Type-A 480Mbps × 3
USB Type-A 5Gbps × 3
(キーボード/マウス/プロテクトキー
で 3 個使用)
- ⑥RJ-45
- ⑦ST-380-01 オプションの接続先

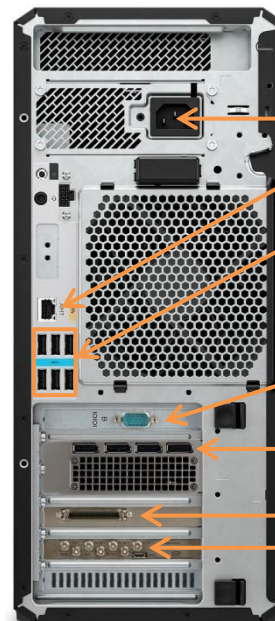
・ST-380U G2

【PC 前面】



- ①電源ボタン
- ②USB3.1 Gen1 ポート × 4
- ③オプティカルドライブ

【PC 背面】



- ①AC-100V 電源
- ②RJ-45
- ③USB3.1 Gen1 ポート × 6
(キーボード/マウス/プロテクトキー
で 3 個使用)
- ④ST-380-01 オプションの接続先
- ⑤DisplayPort コネクター × 4
(モニターとの接続に 1 個使用)
- ⑥ST-380-02B オプション
- ⑦SDI 入出力/ REF 入力

※説明が無いコネクター等は未使用になります。

※出荷時期により搭載される機器の構成や位置が変更される場合があります。

101940R08